



Startraster 2026

BWGV-Verbandsturniere / Jugend

BWGV-Jugendmannschaftspokal

Gruppenspiele 18-Loch Wettbewerb

Gruppenspiele 9-Loch Wettbewerb

Abschläge siehe Ausschreibung



Es wird nach HCPI aufsteigend (beste Spieler zuerst) gestartet, jedoch ist es nicht gestattet, dass eine Gruppe ausschließlich mit Spielern nur eines BWGV-Mitglieds besetzt ist (Ausnahme: kurzfristiger Ausfall des Gruppenpartners eines anderen BWGV-Mitglieds). Es wird grundsätzlich an einem Spieltag in 3er-Gruppen gestartet.

Startintervall, 12 Minuten

BWGV-Jugendmannschaftspokal

Finale 18-Loch Wettbewerb

Finale 9-Loch Wettbewerb

Abschläge: siehe Ausschreibung

Es wird nach HCPI in 3er-Gruppen von Tee 1 und Tee 10 gestartet. Die Spiele beginnen frühestens um 09:00 Uhr.

Die Reihenfolge A bis N wird wie folgt ermittelt: Gesamtpunktzahl der einzelnen Teams am Ende der Gruppenphase dividiert durch die Anzahl der Spieltage in der jeweiligen Gruppe. Das Team mit dem höchsten Quotienten ist Mannschaft A, usw. Anpassungen des Startrasters sind durch die örtliche Spielleitung möglich.

Ranglistenfinale AK 10 Mädchen/Jungen (Zählspiel über 18 (2x9) Löcher)



- Am 1. Spieltag muss in max. 3er-Gruppen nach Geschlechtern getrennt und nach HCPI aufsteigend (beste zuerst) gestartet werden. Es dürfen nicht mehr als zwei Spieler eines Clubs in eine Spielergruppe eingeteilt werden.
- Am 2. Spieltag wird nach Geschlechtern getrennt und in umgekehrter Ergebnisreihenfolge (beste zuletzt) des 1. Tages und unabhängig der Clubzugehörigkeit gestartet.
- In jeder Gruppe geht ein Gruppenbegleiter mit. Er darf weder Caddiefunktionen übernehmen noch Belehrung erteilen. Seine Aufgabe ist es, die gespielten Schläge pro Loch und Spieler zu notieren sowie bei Regelfragen behilflich zu sein und auf das Spieltempo zu achten.
- Abschläge: Orange oder Grün (maximale Länge: 1600m)
- Zuerst starten die Mädchen dann die Jungen

00:00	1 / 2 / 3
00:12	4 / 5 / 6
00:24	7 / 8 / 9
00:36	10 / 11 / 12
00:48	usw.
01:00	
01:12	
01:24	
01:36	
01:48	
02:00	
02:12	
02:24	
02:36	
usw.	

1./2./3./4. AK 12 Mädchen/Jungen (Zählspiel über 18 Löcher)



- Grundsätzlich muss in max. 3er-Gruppen nach Geschlechtern getrennt und nach HCPI aufsteigend (beste zuerst) gestartet werden. Es dürfen nicht mehr als zwei Spieler eines Clubs in eine Spielergruppe eingeteilt werden.
- Abschläge: Orange oder Grün (maximale Länge: 3200m)
- Zuerst starten die Mädchen dann die Jungen

00:00	1 / 2 / 3
00:12	4 / 5 / 6
00:24	7 / 8 / 9
00:36	10 / 11 / 12
00:48	usw.
01:00	
01:12	
01:24	
01:36	
01:48	
02:00	
02:12	
02:24	
02:36	
usw.	

Ranglistenfinale AK 12 Mädchen/Jungen (Zählspiel über 36 (2x18) Löcher)



- Am 1. Spieltag muss in max. 3er-Gruppen nach Geschlechtern getrennt und nach HCPI aufsteigend (beste zuerst) gestartet werden. Es dürfen nicht mehr als zwei Spieler eines Clubs in eine Spielergruppe eingeteilt werden.
- Am 2. Spieltag wird nach Geschlechtern getrennt und in umgekehrter Ergebnisreihenfolge (beste zuletzt) des 1. Tages und unabhängig der Clubzugehörigkeit gestartet.
- Abschläge Orange oder Grün (maximale Länge: 3200m)
- Zuerst starten die Mädchen dann die Jungen

00:00	1 / 2 / 3
00:12	4 / 5 / 6
00:24	7 / 8 / 9
00:36	10 / 11 / 12
00:48	usw.
01:00	
01:12	
01:24	
01:36	
01:48	
02:00	
02:12	
02:24	
02:36	
usw.	

1./2. AK 14 Mädchen (Zählspiel über 36 Löcher)



- Am 1. Spieltag werden die Gruppen nach HCPI aufsteigend (beste zuerst) im Startraster eingeordnet.
- Am 2. Tag wird in umgekehrter Ergebnisreihenfolge (beste zuletzt) des 1. Tages gestartet.
- Abschläge: Rot

00:00	1 / 2 / 3
00:12	4 / 5 / 6
00:24	7 / 8 / 9
00:36	10 / 11 / 12
00:48	usw.
01:00	
01:12	
01:24	
01:36	
01:48	
02:00	
02:12	
02:24	
02:36	
usw.	

BWGV-EZM AK 14 Mädchen (Zählspiel über 36 Löcher)



- Am 1. Spieltag werden die Gruppen nach HCPI aufsteigend (beste zuerst) im Startraster eingeordnet.
- Am 2. Tag wird in umgekehrter Ergebnisreihenfolge (beste zuletzt) des 1. Tages gestartet.
- Abschläge: Rot

00:00	1 / 2 / 3
00:12	4 / 5 / 6
00:24	7 / 8 / 9
00:36	10 / 11 / 12
00:48	usw.
01:00	
01:12	
01:24	
01:36	
01:48	
02:00	
02:12	
02:24	
02:36	
usw.	

1./2. AK 14 Jungen (Zählspiel über 36 Löcher)



- Am 1. Spieltag werden die Gruppen nach HCPI aufsteigend (beste zuerst) im Startraster eingeordnet.
- Am 2. Tag wird in umgekehrter Ergebnisreihenfolge (beste zuletzt) des 1. Tages gestartet.
- Abschläge: Gelb

00:00	1 / 2 / 3
00:12	4 / 5 / 6
00:24	7 / 8 / 9
00:36	10 / 11 / 12
00:48	usw.
01:00	
01:12	
01:24	
01:36	
01:48	
02:00	
02:12	
02:24	
02:36	
usw.	

BWGV-EZM AK 14 Jungen (Zählspiel über 36 Löcher)



- Am 1. Spieltag werden die Gruppen nach HCPI aufsteigend (beste zuerst) im Startraster eingeordnet.
- Am 2. Tag wird in umgekehrter Ergebnisreihenfolge (beste zuletzt) des 1. Tages gestartet.
- Abschläge: Gelb

00:00	1 / 2 / 3
00:12	4 / 5 / 6
00:24	7 / 8 / 9
00:36	10 / 11 / 12
00:48	usw.
01:00	
01:12	
01:24	
01:36	
01:48	
02:00	
02:12	
02:24	
02:36	
usw.	

1. und 2. AK 16/18 Mädchen (3*18 Löcher) in Kombination mit AK 29 Damen (2*27 Löcher)



- Am 1. Spieltag startet ausschließlich die AK 16/18 – die Gruppen werden nach HCPI aufsteigend (beste zuerst) zusammengestellt.
- Am 2. Spieltag werden die Gruppen getrennt nach den Klassen 16/18 bzw. 29 zusammengestellt. Die AK 29 startet zuerst und spielt eine 18-Loch-Runde. Danach spielt die AK 16/18 in den gleichen Spielgruppen wie am 1. Spieltag (nach HCPI aufsteigend, beste zuerst).
- Am 2. Spieltag spielt die AK 29 im Anschluss an die 18-Loch-Runde mit kleiner Pause weitere 9-Löcher in den gleichen Spielgruppen wie in der 18-Loch-Runde zuvor. Hierzu wird an Tee 10 gestartet und neue Scorekarten ausgegeben. Diese werden nach den gespielten 9-Loch abgeglichen, für die 9-Löcher unterschrieben und in der Scoring-Area abgegeben, jedoch nicht eingegeben!
- Am 3. Spieltag wird nach Ergebnisreihenfolge (beste zuletzt) in der jeweiligen AK (getrennt nach 16, 18 und 29) von Tee 1 gestartet.
- Am 3. Spieltag startet zunächst die AK 29 von Tee 1 und vollendet die fehlenden 9-Löcher vom Vortag. Hierzu werden die Scorekarten, die am Vortag abgegeben, jedoch nicht eingegeben wurden, am Start erneut an die Spielerinnen ausgegeben und im Anschluss an die 9-Loch-Runde vom 3. Spieltag in der Scoring-Area abgeglichen, unterschrieben und eingegeben!
- Im Anschluss an die AK 29 starten Spielerinnen der AK 16 und AK 18 ebenfalls von Tee 1, sobald die AK 29 die fehlenden 9-Loch beendet haben, starten diese ebenfalls mit einer kleinen Pause erneut für eine 18-Loch-Runde an Tee 1.
- Bei Bedarf kann ein Start von Tee 1 und Tee 10 eingebaut werden – unter Berücksichtigung der 9-Loch-Runden der AK 29 am 2. und 3. Spieltag
- Abschlüge: Rot oder Blau
- Hinweis WAGR: Für eine Wertung für das WAGR wird in der AK 16/18 bzw. isoliert davon betrachtet in der AK 29 mindestens ein Feld von 8 Spielerinnen benötigt!

00:00	1 / 2 / 3
00:12	4 / 5 / 6
00:24	7 / 8 / 9
00:36	10 / 11 / 12
00:48	usw.
01:00	
01:12	
01:24	
01:36	
01:48	
02:00	
02:12	
02:24	
02:36	
usw.	

BWGV-EZM AK 16/18 Mädchen (3*18 Löcher) in Kombination mit AK 29 Damen (2*27 Löcher)



- Am 1. Spieltag startet ausschließlich die AK 16/18 – die Gruppen werden nach HCPI aufsteigend (beste zuerst) zusammengestellt.
- Am 2. Spieltag werden die Gruppen getrennt nach den Klassen 16/18 bzw. 29 zusammengestellt. Die AK 29 startet zuerst und spielt eine 18-Loch-Runde. Danach spielt die AK 16/18 in den gleichen Spielgruppen wie am 1. Spieltag (nach HCPI aufsteigend, beste zuerst).
- Am 2. Spieltag spielt die AK 29 im Anschluss an die 18-Loch-Runde mit kleiner Pause weitere 9-Löcher in den gleichen Spielgruppen wie in der 18-Loch-Runde zuvor. Hierzu wird an Tee 10 gestartet und neue Scorekarten ausgegeben. Diese werden nach den gespielten 9-Loch abgeglichen, für die 9-Löcher unterschrieben und in der Scoring-Area abgegeben, jedoch nicht eingegeben!
- Am 3. Spieltag wird nach Ergebnisreihenfolge (beste zuletzt) in der jeweiligen AK (getrennt nach 16, 18 und 29) von Tee 1 gestartet.
- Am 3. Spieltag startet zunächst die AK 29 von Tee 1 und vollendet die fehlenden 9-Löcher vom Vortag. Hierzu werden die Scorekarten, die am Vortag abgegeben, jedoch nicht eingegeben wurden, am Start erneut an die Spielerinnen ausgegeben und im Anschluss an die 9-Loch-Runde vom 3. Spieltag in der Scoring-Area abgeglichen, unterschrieben und eingegeben!
- Im Anschluss an die AK 29 starten Spielerinnen der AK 16 und AK 18 ebenfalls von Tee 1, sobald die AK 29 die fehlenden 9-Loch beendet haben, starten diese ebenfalls mit einer kleinen Pause erneut für eine 18-Loch-Runde an Tee 1.
- Bei Bedarf kann ein Start von Tee 1 und Tee 10 eingebaut werden – unter Berücksichtigung der 9-Loch-Runden der AK 29 am 2. und 3. Spieltag
- Abschläge: Rot oder Blau
- Hinweis WAGR: Für eine Wertung für das WAGR wird in der AK 16/18 bzw. isoliert davon betrachtet in der AK 29 mindestens ein Feld von 8 Spielerinnen benötigt!

00:00	1 / 2 / 3
00:12	4 / 5 / 6
00:24	7 / 8 / 9
00:36	10 / 11 / 12
00:48	usw.
01:00	
01:12	
01:24	
01:36	
01:48	
02:00	
02:12	
02:24	
02:36	
usw.	

1. und 2. AK 16/18 Jungen (3*18 Löcher) in Kombination mit AK 29 Herren (2*27 Löcher)



- Am 1. Spieltag startet ausschließlich die AK 16/18 – die Gruppen werden nach HCPI aufsteigend (beste zuerst) zusammengestellt.
- Am 2. Spieltag werden die Gruppen getrennt nach den Klassen 16/18 bzw. 29 zusammengestellt. Die AK 29 startet zuerst und spielt eine 18-Loch-Runde. Danach spielt die AK 16/18 in den gleichen Spielgruppen wie am 1. Spieltag (nach HCPI aufsteigend, beste zuerst).
- Am 2. Spieltag spielt die AK 29 im Anschluss an die 18-Loch-Runde mit kleiner Pause weitere 9-Löcher in den gleichen Spielgruppen wie in der 18-Loch-Runde zuvor. Hierzu wird an Tee 10 gestartet und neue Scorekarten ausgegeben. Diese werden nach den gespielten 9-Loch abgeglichen, für die 9-Löcher unterschrieben und in der Scoring-Area abgegeben, jedoch nicht eingegeben!
- Am 3. Spieltag wird nach Ergebnisreihenfolge (beste zuletzt) in der jeweiligen AK (getrennt nach 16, 18 und 29) von Tee 1 gestartet.
- Am 3. Spieltag startet zunächst die AK 29 von Tee 1 und vollendet die fehlenden 9-Löcher vom Vortag. Hierzu werden die Scorekarten, die am Vortag abgegeben, jedoch nicht eingegeben wurden, am Start erneut an die Spieler ausgegeben und im Anschluss an die 9-Loch-Runde vom 3. Spieltag in der Scoring-Area abgeglichen, unterschrieben und eingegeben!
- Im Anschluss an die AK 29 starten Spieler der AK 16 und AK 18 ebenfalls von Tee 1, sobald die AK 29 die fehlenden 9-Loch beendet haben, starten diese ebenfalls mit einer kleinen Pause erneut für eine 18-Loch-Runde an Tee 1.
- Bei Bedarf kann ein Start von Tee 1 und Tee 10 eingebaut werden – unter Berücksichtigung der 9-Loch-Runden der AK 29 am 2. und 3. Spieltag
- Abschlüge: Gelb oder Weiß
- Hinweis WAGR: Für eine Wertung für das WAGR wird in der AK 16/18 bzw. isoliert davon betrachtet in der AK 29 mindestens ein Feld von 16 Spielern benötigt!

00:00	1 / 2 / 3
00:12	4 / 5 / 6
00:24	7 / 8 / 9
00:36	10 / 11 / 12
00:48	usw.
01:00	
01:12	
01:24	
01:36	
01:48	
02:00	
02:12	
02:24	
02:36	
usw.	

BWGV-EZM AK 16/18 Jungen (3*18 Löcher) in Kombination mit AK 29 Herren (2*27 Löcher)



- Am 1. Spieltag startet ausschließlich die AK 16/18 – die Gruppen werden nach HCPI aufsteigend (beste zuerst) zusammengestellt.
- Am 2. Spieltag werden die Gruppen getrennt nach den Klassen 16/18 bzw. 29 zusammengestellt. Die AK 29 startet zuerst und spielt eine 18-Loch-Runde. Danach spielt die AK 16/18 in den gleichen Spielgruppen wie am 1. Spieltag (nach HCPI aufsteigend, beste zuerst).
- Am 2. Spieltag spielt die AK 29 im Anschluss an die 18-Loch-Runde mit kleiner Pause weitere 9-Löcher in den gleichen Spielgruppen wie in der 18-Loch-Runde zuvor. Hierzu wird an Tee 10 gestartet und neue Scorekarten ausgegeben. Diese werden nach den gespielten 9-Loch abgeglichen, für die 9-Löcher unterschrieben und in der Scoring-Area abgegeben, jedoch nicht eingegeben!
- Am 3. Spieltag wird nach Ergebnisreihenfolge (beste zuletzt) in der jeweiligen AK (getrennt nach 16, 18 und 29) von Tee 1 gestartet.
- Am 3. Spieltag startet zunächst die AK 29 von Tee 1 und vollendet die fehlenden 9-Löcher vom Vortag. Hierzu werden die Scorekarten, die am Vortag abgegeben, jedoch nicht eingegeben wurden, am Start erneut an die Spieler ausgegeben und im Anschluss an die 9-Loch-Runde vom 3. Spieltag in der Scoring-Area abgeglichen, unterschrieben und eingegeben!
- Im Anschluss an die AK 29 starten Spieler der AK 16 und AK 18 ebenfalls von Tee 1, sobald die AK 29 die fehlenden 9-Loch beendet haben, starten diese ebenfalls mit einer kleinen Pause erneut für eine 18-Loch-Runde an Tee 1.
- Bei Bedarf kann ein Start von Tee 1 und Tee 10 eingebaut werden – unter Berücksichtigung der 9-Loch-Runden der AK 29 am 2. und 3. Spieltag
- Abschlüge: Gelb oder Weiß
- Hinweis WAGR: Für eine Wertung für das WAGR wird in der AK 16/18 bzw. isoliert davon betrachtet in der AK 29 mindestens ein Feld von 16 Spielern benötigt!

00:00	1 / 2 / 3
00:12	4 / 5 / 6
00:24	7 / 8 / 9
00:36	10 / 11 / 12
00:48	usw.
01:00	
01:12	
01:24	
01:36	
01:48	
02:00	
02:12	
02:24	
02:36	
usw.	

DMM AK 14/16/18 Mädchen (LGV-Gruppenliga)



- Zählspiel über 36 Löcher, davon am 1. Tag Vierer über 18 Löcher, am 2. Tag Einzel über 18 Löcher, handicaprelevant.
- Am ersten Tag (Vierer) wird nach (HPCI der Mannschaftsmeldung) gestartet. Es spielen Platz 1&2, 3&4, 5&6 usw. zusammen. Bei ungeraden Zahlen findet ein rotierendes System statt.
- Am zweiten Tag (Einzel) wird nach HCPI, absteigend, gestartet. Es dürfen nicht mehr als zwei Spieler eines Clubs in eine Spielergruppe eingeteilt werden.
- Es wird von den roten Abschlügen für Damen gespielt.

6 od. mehr Mannschaften (1. Tag)	
Start	TEE 1 - Vierer
00:00	Platz 1 / Platz 2
00:10	Platz 3 / Platz 4
00:20	Platz 5 / Platz 6
00:30	usw.
00:40	Platz 1 / Platz 2
00:50	Platz 3 / Platz 4
01:00	Platz 5 / Platz 6
01:10	usw.

6 od. mehr Mannschaften (2. Tag)	
Start	TEE 1 - Einzel
00:00	HCPI1/HCPI2/HCPI3
00:12	HCPI4/HCPI5/HCPI6
00:24	HCPI7/HCPI8/HCPI9
00:36	usw.

DMM AK 14/16/18 Jungen (LGV-Gruppenliga)



- Zählspiel über 36 Löcher, davon am 1. Tag Vierer über 18 Löcher, am 2. Tag Einzel über 18 Löcher, handicaprelevant.
- Am ersten Tag (Vierer) wird nach (HCPI der Mannschaftsmeldung) gestartet. Es spielen Platz 1&2, 3&4, 5&6 usw. zusammen. Bei ungeraden Zahlen findet ein rotierendes System statt.
- Am zweiten Tag (Einzel) wird nach HCPI, absteigend, gestartet. Es dürfen nicht mehr als zwei Spieler eines Clubs in eine Spielergruppe eingeteilt werden.
- Es wird von den gelben Abschlügen für Herren gespielt.

6 od. mehr Mannschaften (1. Tag)	
Start	TEE 1 - Vierer
00:00	Platz 1 / Platz 2
00:10	Platz 3 / Platz 4
00:20	Platz 5 / Platz 6
00:30	usw.
00:40	Platz 1 / Platz 2
00:50	Platz 3 / Platz 4
01:00	Platz 5 / Platz 6
01:10	usw.

6 od. mehr Mannschaften (2. Tag)	
Start	TEE 1 - Einzel
00:00	HCPI1/HCPI2/HCPI3
00:12	HCPI4/HCPI5/HCPI6
00:24	HCPI7/HCPI8/HCPI9
00:36	usw.