



# Startraster 2022

BWGV-Verbandsturniere / Jugend

# BWGV-Jugendmannschaftspokal

Gruppenspiele 18-Loch Wettbewerb (Timer Seite 41)

Gruppenspiele 9-Loch Wettbewerb (Timer Seite 50)

Abschläge siehe Ausschreibung



Es wird nach HCPI aufsteigend (beste Spieler zuerst) gestartet, jedoch ist es nicht gestattet, dass eine Gruppe ausschließlich mit Spielern nur eines BWGV-Mitglieds besetzt ist (Ausnahme: kurzfristiger Ausfall des Gruppenpartners eines anderen BWGV-Mitglieds). Je nach Größe des Teilnehmerfeldes an einem Spieltag kann in 3er- oder 4er-Gruppen gestartet werden. Startintervall 12 Minuten.

## **BWGV-Jugendmannschaftspokal**

Finale 18-Loch Wettbewerb-Netto (Timer Seite 46)

Finale 18-Loch Wettbewerb-Brutto (Timer Seite 46)

Finale 9-Loch Wettbewerb (Timer Seite 54)

Abschläge siehe Ausschreibung

Es wird nach HCPI in Vierer-Gruppen von Tee 1 und Tee 10 gestartet. Die über die Einzelrangliste qualifizierten Spieler eröffnen das Finale (Netto). Anschließend starten die qualifizierten 14 Teams.

Die Reihenfolge A bis N wird wie folgt ermittelt: Gesamtpunktzahl der einzelnen Teams am Ende der Gruppenphase dividiert durch die Anzahl der Spieltage in der jeweiligen Gruppe. Das Team mit dem höchsten Quotienten ist Mannschaft A, usw. Anpassungen des Startrasters sind durch die örtliche Spielleitung möglich.

# 1./2./3./4. AK 10 Mädchen/Jungen (Zählspiel über 9 Löcher) – (Timer Seite 19)



Grundsätzlich muss in max. 3er-Gruppen nach Geschlechtern getrennt und nach HCPI aufsteigend (beste zuerst) gestartet werden. In jeder Gruppe geht ein Gruppenbegleiter mit. Er darf weder Caddiefunktionen übernehmen noch Belehrung erteilen. Seine Aufgabe ist es, die gespielten Schläge pro Loch und Spieler zu notieren sowie bei Regelfragen behilflich zu sein und auf das Spieltempo zu achten. Es dürfen nicht mehr als zwei Spieler eines Clubs in eine Spielergruppe eingeteilt werden.

Abschläge orange oder grün (maximale Länge: 1600m)

Zuerst starten die Mädchen dann die Jungen

00:00	1 / 2 / 3
00:12	4 / 5 / 6
00:24	7 / 8 / 9
00:36	10 / 11 / 12
00:48	usw.
01:00	
01:12	
01:24	
01:36	
01:48	
02:00	
02:12	
02:24	
02:36	
usw.	

# Ranglistenfinale AK 10 Mädchen/Jungen (Zählspiel über 18 (2x9) Löcher) - (Timer Seite 21)



- Am 1. Spieltag muss in max. 3er-Gruppen nach Geschlechtern getrennt und nach HCPI aufsteigend (beste zuerst) gestartet werden. Es dürfen nicht mehr als zwei Spieler eines Clubs in eine Spielergruppe eingeteilt werden.
- Am 2. Spieltag wird nach Geschlechtern getrennt und in umgekehrter Ergebnisreihenfolge (beste zuletzt) des 1. Tages und unabhängig der Clubzugehörigkeit gestartet.
- In jeder Gruppe geht ein Gruppenbegleiter mit. Er darf weder Caddiefunktionen übernehmen noch Belehrung erteilen. Seine Aufgabe ist es, die gespielten Schläge pro Loch und Spieler zu notieren sowie bei Regelfragen behilflich zu sein und auf das Spieltempo zu achten.
- Abschläge orange oder grün (maximale Länge: 1600m)
- Zuerst starten die Mädchen dann die Jungen

00:00	1 / 2 / 3
00:12	4 / 5 / 6
00:24	7 / 8 / 9
00:36	10 / 11 / 12
00:48	usw.
01:00	
01:12	
01:24	
01:36	
01:48	
02:00	
02:12	
02:24	
02:36	
usw.	

# 1./2./3./4. AK 12 Mädchen/Jungen (Zählspiel über 18 Löcher) - (Timer Seite 23)



- Grundsätzlich muss in max. 3er-Gruppen nach Geschlechtern getrennt und nach HCPI aufsteigend (beste zuerst) gestartet werden. Es dürfen nicht mehr als zwei Spieler eines Clubs in eine Spielergruppe eingeteilt werden.
- Abschläge orange oder grün (maximale Länge: 3200m)
- Zuerst starten die Mädchen dann die Jungen

<b>00:00</b>	<b>1 / 2 / 3</b>
<b>00:12</b>	<b>4 / 5 / 6</b>
<b>00:24</b>	<b>7 / 8 / 9</b>
<b>00:36</b>	<b>10 / 11 / 12</b>
<b>00:48</b>	<b>usw.</b>
<b>01:00</b>	
<b>01:12</b>	
<b>01:24</b>	
<b>01:36</b>	
<b>01:48</b>	
<b>02:00</b>	
<b>02:12</b>	
<b>02:24</b>	
<b>02:36</b>	
<b>usw.</b>	

# Ranglistenfinale AK 12 Mädchen/Jungen (Zählspiel über 36 (2x18) Löcher) - (Timer Seite 25)



- Am 1. Spieltag muss in max. 3er-Gruppen nach Geschlechtern getrennt und nach HCPI aufsteigend (beste zuerst) gestartet werden. Es dürfen nicht mehr als zwei Spieler eines Clubs in eine Spielergruppe eingeteilt werden.
- Am 2. Spieltag wird nach Geschlechtern getrennt und in umgekehrter Ergebnisreihenfolge (beste zuletzt) des 1. Tages und unabhängig der Clubzugehörigkeit gestartet.
- Abschläge orange oder grün (maximale Länge: 3200m)
- Zuerst starten die Mädchen dann die Jungen

00:00	1 / 2 / 3
00:12	4 / 5 / 6
00:24	7 / 8 / 9
00:36	10 / 11 / 12
00:48	usw.
01:00	
01:12	
01:24	
01:36	
01:48	
02:00	
02:12	
02:24	
02:36	
usw.	

# 1. AK 14/16/18 Mädchen und Damen (Zählspiel über 36 Löcher) - (Timer Seite 28)



- Am 1. Spieltag werden die Gruppen nach Altersklassen getrennt und nach HCPI aufsteigend (beste zuerst) im Startraster eingeordnet.
- Am 2. Tag wird nach Altersklassen getrennt und in umgekehrter Ergebnisreihenfolge (beste zuletzt) des 1. Tages gestartet.
- Abschläge: siehe Ausschreibung

<b>00:00</b>	<b>1 / 2 / 3</b>
<b>00:12</b>	<b>4 / 5 / 6</b>
<b>00:24</b>	<b>7 / 8 / 9</b>
<b>00:36</b>	<b>10 / 11 / 12</b>
<b>00:48</b>	<b>usw.</b>
<b>01:00</b>	
<b>01:12</b>	
<b>01:24</b>	
<b>01:36</b>	
<b>01:48</b>	
<b>02:00</b>	
<b>02:12</b>	
<b>02:24</b>	
<b>02:36</b>	
<b>usw.</b>	

# BWGV-EZM AK 14/16/18 Mädchen und Damen (Zählspiel über 36 Löcher) - (Timer Seite 30)



- Am 1. Spieltag werden die Gruppen nach Altersklassen getrennt und nach HCPI aufsteigend (beste zuerst) im Startraster eingeordnet.
- Am 2. Spieltag wird nach Altersklassen getrennt und in umgekehrter Ergebnisreihenfolge (beste zuletzt) von Tee 1 und Tee 10 gestartet.
- Abschläge: siehe Ausschreibung

00:00	1 / 2 / 3
00:12	4 / 5 / 6
00:24	7 / 8 / 9
00:36	10 / 11 / 12
00:48	usw.
01:00	
01:12	
01:24	
01:36	
01:48	
02:00	
02:12	
02:24	
02:36	
usw.	

# 1. AK 14/16/18 Jungen und Herren (Zählspiel über 36 Löcher) - (Timer Seite 32)



- Am 1. Spieltag werden die Gruppen nach Altersklassen getrennt und nach HCPI aufsteigend (beste zuerst) im Startraster eingeordnet.
- Am 2. Spieltag wird nach Altersklassen getrennt und in umgekehrter Ergebnisreihenfolge (beste zuletzt) von Tee 1 und Tee 10 gestartet.
- Abschläge: siehe Ausschreibung

<b>00:00</b>	<b>1 / 2 / 3</b>
<b>00:12</b>	<b>4 / 5 / 6</b>
<b>00:24</b>	<b>7 / 8 / 9</b>
<b>00:36</b>	<b>10 / 11 / 12</b>
<b>00:48</b>	<b>usw.</b>
<b>01:00</b>	
<b>01:12</b>	
<b>01:24</b>	
<b>01:36</b>	
<b>01:48</b>	
<b>02:00</b>	
<b>02:12</b>	
<b>02:24</b>	
<b>02:36</b>	
<b>usw.</b>	

# BWGV-EZM AK 14/16/18 Jungen und Herren (Zählspiel über 36 Löcher) - (Timer Seite 34)



- Am 1. Spieltag werden die Gruppen nach Altersklassen getrennt und nach HCPI aufsteigend (beste zuerst) im Startraster eingeordnet.
- Am 2. Spieltag wird nach Altersklassen getrennt und in umgekehrter Ergebnisreihenfolge (beste zuletzt) von Tee 1 und Tee 10 gestartet.
- Abschläge: siehe Ausschreibung

<b>00:00</b>	<b>1 / 2 / 3</b>
<b>00:12</b>	<b>4 / 5 / 6</b>
<b>00:24</b>	<b>7 / 8 / 9</b>
<b>00:36</b>	<b>10 / 11 / 12</b>
<b>00:48</b>	<b>usw.</b>
<b>01:00</b>	
<b>01:12</b>	
<b>01:24</b>	
<b>01:36</b>	
<b>01:48</b>	
<b>02:00</b>	
<b>02:12</b>	
<b>02:24</b>	
<b>02:36</b>	
<b>usw.</b>	

# Damen/Herren AK 14/16/18 Jungen und Herren bis Jahrgang 1993 (Zählspiel über 54 Löcher) – (Timer Seite 61)



- Am 1. Spieltag werden die Gruppen nach Altersklassen getrennt und nach HCPI aufsteigend (beste zuerst) im Startraster eingeordnet.
- Am 2. Spieltag wird in den gleichen Spielergruppen wie am 1. Spieltag gestartet.
- Am 3. Spieltag wird nach Altersklassen getrennt und in umgekehrter Ergebnisreihenfolge (beste zuletzt) gestartet.
- Abschläge: siehe Ausschreibung

<b>00:00</b>	<b>1 / 2 / 3</b>
<b>00:12</b>	<b>4 / 5 / 6</b>
<b>00:24</b>	<b>7 / 8 / 9</b>
<b>00:36</b>	<b>10 / 11 / 12</b>
<b>00:48</b>	<b>usw.</b>
<b>01:00</b>	
<b>01:12</b>	
<b>01:24</b>	
<b>01:36</b>	
<b>01:48</b>	
<b>02:00</b>	
<b>02:12</b>	
<b>02:24</b>	
<b>02:36</b>	
<b>usw.</b>	

# DMM AK 14/16/18 Mädchen (LGV-Gruppenliga) (Timer Seite 59)



- Zählspiel über 36 Löcher, davon am 1. Tag Vierer über 18 Löcher, am 2. Tag Einzel über 18 Löcher, vorgabenwirksam.
- Am ersten Tag (Vierer) wird nach (HPCI der Mannschaftsmeldung) gestartet. Es spielen Platz 1&2, 3&4, 5&6 usw. zusammen. Bei ungeraden Zahlen findet ein rotierendes System statt.
- Am zweiten Tag (Einzel) wird nach HCPI, absteigend, gestartet. Es dürfen nicht mehr als zwei Spieler eines Clubs in eine Spielergruppe eingeteilt werden.
- Es wird von den Abschlägen für Damen gespielt, die einem Course-Rating-Wert von 72,0 am nächsten sind

6 od. mehr Mannschaften (1. Tag)	
Start	TEE 1 - Vierer
00:00	Platz 1 / Platz 2
00:10	Platz 3 / Platz 4
00:20	Platz 5 / Platz 6
00:30	usw.
00:40	Platz 1 / Platz 2
00:50	Platz 3 / Platz 4
01:00	Platz 5 / Platz 6
01:10	usw.

6 od. mehr Mannschaften (2. Tag)	
Start	TEE 1 - Einzel
00:00	HCPI1/HCPI2/HCPI3
00:12	HCPI4/HCPI5/HCPI6
00:24	HCPI7/HCPI8/HCPI9
00:36	usw.

# DMM AK 14/16/18 Jungen (LGV-Gruppenliga) (Timer Seite 70)



- Zählspiel über 36 Löcher, davon am 1. Tag Vierer über 18 Löcher, am 2. Tag Einzel über 18 Löcher, vorgebenwirksam.
- Am ersten Tag (Vierer) wird nach (HCPI der Mannschaftsmeldung) gestartet. Es spielen Platz 1&2, 3&4, 5&6 usw. zusammen. Bei ungeraden Zahlen findet ein rotierendes System statt.
- Am zweiten Tag (Einzel) wird nach HCPI, absteigend, gestartet. Es dürfen nicht mehr als zwei Spieler eines Clubs in eine Spielergruppe eingeteilt werden.
- Es wird von den Abschlägen für Herren gespielt, die einem Course-Rating-Wert von 72,0 am nächsten sind!

<b>6 od. mehr Mannschaften (1. Tag)</b>	
<b>Start</b>	<b>TEE 1 - Vierer</b>
00:00	Platz 1 / Platz 2
00:10	Platz 3 / Platz 4
00:20	Platz 5 / Platz 6
00:30	usw.
00:40	Platz 1 / Platz 2
00:50	Platz 3 / Platz 4
01:00	Platz 5 / Platz 6
01:10	usw.

<b>6 od. mehr Mannschaften (2. Tag)</b>	
<b>Start</b>	<b>TEE 1 - Einzel</b>
00:00	HCPI1/HCPI2/HCPI3
00:12	HCPI4/HCPI5/HCPI6
00:24	HCPI7/HCPI8/HCPI9
00:36	usw.



# Startraster 2022

BWGV-Verbandsturniere / Damen/Herren

# DGL Damen / Herren LGV Gruppenliga: Damen 6 Spielerinnen (24/30) / Herren 8 Spieler (32/40) (Timer Seite 67 und 71)



4 Mannschaften (Damen / Herren)		
Start	TEE 1	
00:00	A1/B1/C1	A1/B1
00:12	D1/A2/B2	C1/D1/A2
00:24	C2/D2/A3	B2/C2/D2
00:36	B3/C3/D3	A3/B3/C3
00:48	A4/B4/C4	D3/A4/B4
01:00	D4/A5/B5	C4/D4/A5
01:12	C5/D5/A6	B5/C5/D5
01:24	B6/C6/D6	A6/B6/C6
01:36		D6/A7/B7
01:48		C7/D7/A8
02:00		B8/C8/D8

5 Mannschaften (Damen / Herren)		
Start	TEE 1	
00:00	A1/B1/C1	A1/B1
00:12	D1/E1/A2	C1/D1
00:24	B2/C2/D2	E1/A2/B2
00:36	E2/A3/B3	C2/D2/E2
00:48	C3/D3/E3	A3/B3/C3
01:00	A4/B5/C4	D3/E3/A4
01:12	D4/E4/A5	B4/C4/D4
01:24	B5/C5/D5	E4/A5/B5
01:36	E5/A6/B6	C5/D5/E5
01:48	C6/D6/E6	A6/B6/C6
02:00		D6/E6/A7
02:12		B7/C7/D7
02:24		E7/A8/B8
02:36		C8/D8/E8

Abschläge: siehe Ausschreibungen

# Starteinteilung am ersten Spieltag



- Beispiel: DGL Herren LGV Gruppenliga Gruppe 1
- A = Baden Hills G&CC
- B = GC Batzenhof
- C = Heitlinger Tiefenbach
- D = GC Sinsheim Buchenauerhof
- E = GC Bad Rappenau
  
- Ab dem zweiten Spieltag nach Tabellenstand

# DGL Damen / Herren LGV Gruppenliga (Finale)

12 Mannschaften: Damen á 6 Spielerinnen (69)

14 Mannschaften: Herren á 8 Spieler (112) (Timer Seite 73)



12 Mannschaften (Damen)	
Start	TEE 1
00:00	A1/B1/C1
00:12	D1/E1/F1
00:24	G1/H1/I1
00:36	J1/K1/L1
00:48	A2/B2/C2
01:00	D2/E2/F2
01:12	G2/H2/I2
01:24	J2/K2/L2
01:36	A3/B3/C3
01:48	D3/E3/F3
02:00	G3/H3/I3
02:12	J3/K3/L3
	usw. bis 04:36

14 Mannschaften (Herren)	
Start	TEE 1
00:00	A1/B1
00:08	C1/D1
00:16	E1/F1/G1
00:28	H1/I1/J1
00:40	K1/L1/M1
00:52	N1/A2/B2
01:04	C2/D2/E2
01:16	F2/G2/H2
01:28	I2/J2/K2
01:40	L2/ M2/N2
01:52	A3/B3/C3
02:04	D3/E3/F3
	usw. bis 07:26

- Abschlüge: Damen rot / Herren gelb

# BWGV-EZM + RL AK 30/50/65 Damen/Herren (Timer Seiten 63 und 65)



- Grundsätzlich wird in max. 3er-Gruppen nach HCPI gestartet.
- Startraster für AK 30 jeweils Damen und Herren separat
- Startraster AK 50/65 jeweils Damen und Herren gemischt.
- Am 1. Tag ist möglichst nur ein Spieler/-in eines Clubs in einer Gruppe eingeteilt.
- Am 2. Tag wird nach Ergebnis und AK's in umgekehrter Reihenfolge gestartet.
- Bei der EZM wird am zweiten Spieltag in den gleichen Gruppen wie am 1. Spieltag gestartet,
- Abschläge: siehe Ausschreibungen

Achtung!

Bei ungerader Teilnehmerzahl kann in der Startliste eine gemischte Spielergruppe AK 50/65 eingeteilt werden!

Je nach Anzahl der Teilnehmer kann die Spielleitung auch von Tee 1 und 10 starten lassen!

Start	TEE 1	Tee 10
00:00	1 / 2 / 3	1 / 2 / 3
00:12	4 / 5 / 6	4 / 5 / 6
00:24	7 / 8 / 9	7 / 8 / 9
00:36	usw. bei ungerader Spielerzahl = 2.er Gruppen vorne weg	
1 = beste Vorgabe (1. Tag)	1 = beste Vorgabe (1. Tag)	
1 = höchstes Ergebnis (2. Tag)	1 = höchstes Ergebnis (2. Tag)	

# BWGV MM Damen 1. – 4. Liga

1. Tag (Zählspiel (Vierer + Einzel))

Abschläge: siehe Ausschreibung (Timer Seite 75)



Die Vierer starten nach folgendem Raster:		Die Einzel starten nach folgendem Raster:	
<b>Tee 1:</b>		<b>Tee 1:</b>	
00:10	<b>A1A2 / B1B2</b>	00:00	<b>A5 / B5</b>
00:20	<b>C1C2 / D1D2</b>	01:30	<b>C5 / D5 / E5</b>
00:30	<b>E1E2 / F1F2</b>	01:42	<b>F5 / G5 / H5</b>
00:40	<b>G1G2 / H1H2</b>	01:54	<b>A6 / B6 / C6</b>
00:50	<b>A3A4 / B3B4</b>	02:06	<b>D6 / E6 / F6</b>
01:00	<b>C3C4 / D3D4</b>	02:18	<b>G6 / H6 / A7</b>
01:10	<b>E3E4 / F3F4</b>	02:30	<b>B7 / C7 / D7</b>
01:20	<b>G3G4 / H3H4</b>	02:42	<b>E7 / F7 / G7</b>
		02:54	<b>H7 / A8 / B8</b>
		03:06	<b>C8 / D8 / E8</b>
		03:18	<b>F8 / G8 / H8</b>

- Mannschaftszuteilung A – H (siehe Ausschreibung)

# BWGV MM Damen (1. – 4. Liga)



- Start Lochwettspiele 2. Tag:
- 1. Liga:
  - Abstiegsspiel 5 gegen 8      Start von Tee 1
  - Abstiegsspiel 6 gegen 7      Start von Tee 10
  - Spiel um Platz 1              Start von Tee 1
  - Spiel um Platz 3              Start von Tee 10
- 2. – 4. Liga:
  - Abstiegsspiel 5 gegen 8      Start von Tee 1
  - Abstiegsspiel 6 gegen 7      Start von Tee 10
  - Aufstiegsspiel 1 gegen 4      Start von Tee 1
  - Aufstiegsspiel 2 gegen 3      Start von Tee 10
- Hinweis für Startintervalle:
  - Lochspiel Vierer:              9 Minuten
  - Lochspiel Einzel:              9 Minuten
- Es starten zuerst die Einzel und dann die Vierer.

# BWGV MM Damen Qualifikation

## 9 Mannschaften: á 6 Spielerinnen (54)

(Timer Seite 75)



- Mannschaftszuteilung A – I
- (siehe Ausschreibung)
- Abschlüge: siehe Ausschreibung

Start	Tee: 1
00:00	A1 / B1 / C1
00:12	D1 / E1 / F1
00:24	G1 / H1 / I1
00:36	A2 / B2 / C2
00:48	D2 / E2 / F2
01:00	G2 / H2 / I2
01:12	A3 / B3 / C3
01:24	D3 / E3 / F3
01:36	G3 / H3 / I3
01.48	A4 / B4 / C4
02:00	usw. bis
03:24	G6 / H6 / I6

# BWGV MM Damen Qualifikation

## 10 Mannschaften: á 6 Spielerinnen (60)

(Timer Seite 75)



- Mannschaftszuteilung A – J
- (siehe Ausschreibung)
- Abschlüge: siehe Ausschreibung

Start	Tee: 1
00:00	A1 / B1 / C1
00:12	D1 / E1 / F1
00:24	G1 / H1 / I1
00:36	J1 / A2 / B2
00:48	C2 / D2 / E2
01:00	F2 / G2 / H2
01:12	I2 / J2 / A3
01:24	B3 / C3 / D3
01:36	E3 / F3 / G3
01.48	H3 / I3 / J3
02:00	usw. bis
03:48	H6 / I6 / J6

# BWGV MM Damen Qualifikation (Finale)

4 Mannschaften: á 6 Spieler (24)  
(Timer Seite 75)



Start	Tee: 1
00:00 Uhr	A1 / B1 / C1
00:12 Uhr	D1 / A2 / B2
00:24 Uhr	C2 / D2 / A3
00:36 Uhr	B3 / C3 / D3
00:48 Uhr	A4 / B4 / C4
01:00 Uhr	D4 / A5 / B5
01:12 Uhr	C5 / D5 / A6
01:24 Uhr	B6 / C6 / D6

- Mannschaftszuteilung A – D (durch Turnierleitung)

# BWGV MM Herren 1. – 6. Liga

## 1. Tag (Zählspiel (Vierer + Einzel))

Abschläge: siehe Ausschreibung (Timer Seite 92)



Die Vierer starten nach folgendem Raster:		Die Einzel starten nach folgendem Raster:	
Tee 1:		Tee 1:	
00:10	A1A2 / B1B2	00:00	A7 / B7
00:20	C1C2 / D1D2	02:10	C7 / D7 / E7
00:30	E1E2 / F1F2	02:22	F7 / G7 / H7
00:40	G1G2 / H1H2	02:34	A8 / B8 / C8
00:50	A3A4 / B3B4	02:46	D8 / E8 / F8
01:00	C3C4 / D3D4	02:58	G8 / H8 / A9
01:10	E3E4 / F3F4	03:10	B9 / C9 / D9
01:20	G3G4 / H3H4	03:22	E9 / F9 / G9
01:30	A5A6 / B5B6	03:34	H9 / A10 / B10
01:40	C5C6 / D5D6	03:46	C10 / D10 / E10
01:50	E5E6 / F5F6	03:58	F10 / G10 / H10
02:00	G5G6 / H5H6		

- Mannschaftszuteilung A – H (siehe Ausschreibung)

# BWGV MM Herren (1. – 6. Liga)



- Start Lochwettspiele 2. Tag:
  - 1. Liga:
    - Abstiegsspiel 5 gegen 8      Start von Tee 1
    - Abstiegsspiel 6 gegen 7      Start von Tee 10
    - Spiel um Platz 1              Start von Tee 1
    - Spiel um Platz 3              Start von Tee 10
  - 2. – 4. Liga:
    - Abstiegsspiel 5 gegen 8      Start von Tee 1
    - Abstiegsspiel 6 gegen 7      Start von Tee 10
    - Aufstiegsspiel 1 gegen 4      Start von Tee 1
    - Aufstiegsspiel 2 gegen 3      Start von Tee 10
  - Hinweis für Startintervalle:
    - Lochspiel Vierer:      9 Minuten
    - Lochspiel Einzel:      9 Minuten
- Es starten zuerst die Einzel und dann die Vierer.

# BWGV MM Herren Qualifikation (Gruppe 1 und 2)

## 6 Mannschaften: á 8 Spieler (48)

(Timer Seite 80)



Start	Tee: 1	Tee 1 und Tee 10	
00:00 Uhr	A1 / B1 / C1	A1 / B1 / C1	D1 / E1 / F1
00:12 Uhr	D1 / E1 / F1	A2 / B2 / C2	D2 / E2 / F2
00:24 Uhr	A2 / B2 / C2	A3 / B3 / C3	D3 / E3 / F3
00:36 Uhr	D2 / E2 / F2	A4 / B4 / C4	D4 / E4 / F4
00:48 Uhr	A3 / B3 / C3	A5 / B5 / C5	D5 / E5 / F5
01:00 Uhr	D3 / E3 / F3	A6 / B6 / C6	D6 / E6 / F6
01:12 Uhr	A4 / B4 / C4	A7 / B7 / C7	D7 / E7 / F7
01:24 Uhr	D4 / E4 / F4	A8 / B8 / C8	D8 / E8 / F8
01:36 Uhr	A5 / B5 / C5		
01:48 Uhr	D5 / E5 / F5		
02:00 Uhr	A6 / B6 / C6		
02:12 Uhr	D6 / E6 / F6		
02:24 Uhr	u.s.w. bis		
03:00 Uhr	D8 / E8 / F8 Letzte Spielergruppe		

- Mannschaftszuteilung A – F (siehe Ausschreibung)

# BWGV MM Herren Qualifikation (Gruppe 1 und 2)

## 5 Mannschaften: á 8 Spieler (40)

(Timer Seite 80)



Start	Tee: 1	Tee 1 und Tee 10	
00:00 Uhr	A1 / B1	A1 / B1 / C1	D1 / E1 / F1
00:10 Uhr	C1 / D1	A2 / B2 / C2	D2 / E2 / F2
00:20 Uhr	E1 / A2 / B2	A3 / B3 / C3	D3 / E3 / F3
00:32 Uhr	C2 / D2 / E2	A4 / B4 / C4	D4 / E4 / F4
00:44 Uhr	A3 / B3 / C3	A5 / B5 / C5	D5 / E5 / F5
00:56 Uhr	D3 / E3 / A4	A6 / B6 / C6	D6 / E6 / F6
01:08 Uhr	B4 / C4 / D4	A7 / B7 / C7	D7 / E7 / F7
01:20 Uhr	E4 / A5 / B5	A8 / B8 / C8	D8 / E8 / F8
01:32 Uhr	C5 / D5 / E5		
01:44 Uhr	A6 / B6 / C6		
01:56 Uhr	D6 / E6 / A7		
02:08 Uhr	B7 / C7 / D7		
02:20 Uhr	E7 / A8 / B8		
02:32 Uhr	C8 / D8 / E8		

- Mannschaftszuteilung A – F (siehe Ausschreibung)

# BWGV MM Herren Qualifikation (Finale)

4 Mannschaften: á 8 Spieler (32)  
(Timer Seite 80)



Start	Tee: 1
00:00 Uhr	A1 / B1
00:10 Uhr	C1 / D1 / A2
00:22 Uhr	B2 / C2 / D2
00:34 Uhr	A3 / B3 / C3
00:46 Uhr	D3 / A4 / B4
00:58 Uhr	C4 / D4 / A5
01:10 Uhr	B5 / C5 / D5
01:22 Uhr	A6 / B6 / C6
01:34 Uhr	D6 / A7 / B7
01:46 Uhr	C7 / D7/ A8
01:58 Uhr	B8 / C8 / D8

- Mannschaftszuteilung A – D (durch Turnierleitung)

# Startraster BWGV Ligen AK 30/AK 50/AK 65



- Beispiel: BWGV Liga AK 30 Herren 1. Liga Gruppe A
- GC Domäne Niederreutin
- Stuttgarter GC Solitude
- GC Bad Liebenzell
- GC Ulm
- GC Kirchheim-Wendlingen
- GC Owingen-Überlingen
- Ab dem zweiten Spieltag nach Tabellenstand

# Startraster BWGV Ligen AK 30/AK 50/AK 65

Gruppe mit 6 Mannschaften

Abschläge: siehe Ausschreibung (Timer Seiten 85 -107)



<b>AK 30 + AK 50 (Damen und Herren) AK 65 (Herren)</b>	
<b>Start</b>	<b>Tee 1</b>
<b>00:00</b>	<b>A1 / B1 / C1</b>
<b>00:12</b>	<b>D1 / E1 / F1</b>
<b>00:24</b>	<b>A2 / B2 / C2</b>
<b>00:36</b>	<b>D2 / E2 / F2</b>
<b>00:48</b>	<b>A3 / B3 / C3</b>
<b>01:00</b>	<b>D3 / E3 / F3</b>
<b>01:12</b>	<b>A4 / B4 / C4</b>
<b>01:24</b>	<b>D4 / E4 / F4</b>
<b>01:36</b>	<b>A5 / B5 / C5</b>
<b>01:48</b>	<b>D5 / E5 / F5</b>
<b>02:00</b>	<b>A6 / B6 / C6</b>
<b>02:12</b>	<b>D6 / E6 / F6</b>

Startraster BWGV Ligen AK 30/AK 50/AK 65  
 Gruppe mit 5 Mannschaften  
 Abschlage: siehe Ausschreibung (Timer Seiten 85-107)



<b>AK 30 + AK 50 (Damen und Herren) AK 65 (Herren)</b>	
<b>Start</b>	<b>Tee 1</b>
<b>00:00</b>	<b>A1 / B1 / C1</b>
<b>00:12</b>	<b>D1 / E1 / A2</b>
<b>00:24</b>	<b>B2 / C2 / D2</b>
<b>00:36</b>	<b>E2 / A3 / B3</b>
<b>00:48</b>	<b>C3 / D3 / E3</b>
<b>01:00</b>	<b>A4 / B4 / C4</b>
<b>01:12</b>	<b>D4 / E4 / A5</b>
<b>01:24</b>	<b>B5 / C5 / D5</b>
<b>01:36</b>	<b>E5 / A6 / B6</b>
<b>01:48</b>	<b>C6 / D6 / E6</b>

Startraster BWGV Ligen AK 65 Damen  
Gruppe mit 4 Mannschaften  
Abschläge: siehe Ausschreibung (Timer Seiten 98)



<b>AK 65 (Damen)</b>	
<b>Start</b>	<b>Tee 1</b>
<b>00:00</b>	<b>A1 / B1</b>
<b>00:10</b>	<b>C1 / D1</b>
<b>00:20</b>	<b>A2 / B2 / C2</b>
<b>00:32</b>	<b>D2 / A3 / B3</b>
<b>00:44</b>	<b>C3 / D3 / A4</b>
<b>00:56</b>	<b>B4 / C4 / D4</b>



**Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!**

Wir wünschen ein schönes Spiel!