

# **Ausschreibungsänderung 2020**

## **27. Meisterschaft BWGV-Liga AK 50 Herren**

### **1. Spielbedingungen**

Dieses Turnier wird nach den offiziellen Golfregeln, dem offiziellen Handbuch zu den Golfregeln, dem Amateurstatut der R & A Rules Limited in den vom DGV derzeit übernommenen Fassungen und den jeweils gültigen Verbandsordnungen des BWGV, insbesondere dem Ligastatut und den Turnierbedingungen des BWGV ausgetragen. Die Zulassung zu diesem Turnier, seine Durchführung und die Wertung der gespielten Ergebnisse erfolgt ausschließlich auf der Grundlage dieser Bestimmungen.

### **2. Teilnahmeberechtigung**

**Nur vom BWGV bestätigte Anmeldungen der Mannschaften werden akzeptiert.**

### **3. Spieltage**

Die Gruppeneinteilung entspricht der Einteilung BWGV-Liga AK 50 Herren 2020.

Spieltag:	19. od. 20.09.2020 (neutrale Golfplätze)
Aufstiegsspiel:	10.10.2020 (2. in 1. Liga) im GC Haghof
Aufstiegsspiel:	10.10.2020 (3. in 2. Liga) im GC Grafenhof
Aufstiegsspiel:	10.10.2020 (4. in 3. Liga) im GC Hohenstaufen
Final-Four:	10. und 11.10.2020 im GC Domäne Niederreutin

### **4. Mannschaft**

Die Mannschaft besteht aus sechs Spielern.

Bei Meldungen von weniger als sechs Spielern reduziert sich die Gesamt-Höchstvorgabe des gemeldeten Teams anteilig.

Verstoß gegen die Einhaltung der Altersgrenze (Seite 9, BWGV Timer 2020), Höchstvorgabe oder Spielberechtigung: Gewertetes Mannschaftsergebnis plus 30 Schläge.

### **5. Spielmodus**

Es wird ein vorgabenwirksames Zählspiel (Brutto) über 18 Löcher gemäß Regel 3.3 ausgetragen. Das Spiel beginnt frühestens um 09:00 Uhr, spätestens jedoch um 10:00 Uhr. Der Austragungsort muss das Turnier nach den Ausführungsbestimmungen zur Abwicklung von BWGV-Verbandsturnieren durchführen. Grundsätzlich muss in 3er-Gruppen gestartet werden.

### **6. Wertung**

Gewertet wird je Mannschaft und Spieltag die Summe der fünf besten Brutto-Ergebnisse (Schläge über CR). Die Summe dieser Spieltagergebnisse entscheidet über die Platzierung der Mannschaft in der Gruppe. Erzielt eine Mannschaft weniger als fünf Einzelergebnisse so wird das fehlende Ergebnis mit dem höchsten gewerteten Spielergebnis der Mannschaft plus 20 Schläge berechnet. Erzielt eine Mannschaft weniger als vier Einzelergebnisse, ist die Mannschaft disqualifiziert.

### **7. Stechen**

Bei gleichen Mannschaftsergebnissen bleibt von den fünf gewerteten Ergebnissen das höchste unberücksichtigt und die Addition der übrigen Ergebnisse wird gewertet. Bei weiterer Gleichheit wird dieses Verfahren fortgesetzt, bis nur noch das beste Ergebnis zählt. Danach entscheidet das Los.

### **8. Mannschaftsmeldung**

Die Mannschaftsmeldung muss online über die Homepage des BWGV ([www.bwgv.de](http://www.bwgv.de)) bis spätestens am Donnerstag vor dem Turnier um 12:00 Uhr unabhängig von der EGA-Stammvorgabe erfolgen. Bei verspäteter Mannschaftsmeldung werden zum Tagesergebnis 20 Schläge zugeschlagen. Der Austausch von maximal zwei gemeldeten Spielern durch nicht gemeldete Spieler ist bis zum Aufruf der jeweiligen Startzeit der betreffenden Gruppe möglich. Die jeweilige Einwechslung kann direkt von dem einzuwechselnden Spieler gegenüber dem Starter erfolgen. Der Ersatzspieler spielt stets an der Stelle des herausgenommenen Spielers. Ein ausgewechselter Spieler darf in der jeweiligen Runde nicht wieder eingewechselt werden.

Strafe für Verstoß: Disqualifikation des wieder eingewechselten Spielers.

## **9. Startliste**

Die Startliste mit den Namen der Spielleitung (mind. drei Personen) wird nach Meldeschluss durch den gastgebenden Club erstellt.

Der BWGV empfiehlt einen Intranetabgleich vor dem Druck der Zählkarten.

Die Spielbahnen-Bekanntgabe bei Golfanlagen mit mehr als 18 Löchern muss mindestens sieben Tage vor dem Spieltag und die Bekanntgabe der Startliste spätestens bis Freitag 12:00 Uhr vor dem Spieltag an die beteiligten Clubs (Clubsekretariat) erfolgen. Eine Änderung der Startreihenfolge am ersten Abschlag durch die örtliche Spielleitung ist nicht erlaubt. Es gilt Regel 6-4b.

## **10. Abschlüge**

Gelb

## **11. Spielleitung**

Die Spielleitung obliegt dem BWGV und dem gastgebenden Club. Der gastgebende Club hat dafür Sorge zu tragen, dass die Voraussetzungen für ein vorgabenwirksames Turnier gem. EGA-VS gegeben sind (z.B. namentliche Benennung von drei Personen für die Spielleitung). Der verantwortliche Spielleiter muss ein LGV lizenziertes Clubspielleiter sein.

## **12. Übungsrunde**

Eine kostenlose Übungsrunde sollte mindestens an zwei Werktagen in der Woche vor dem Spieltag möglich sein (Startzeitenvergabe). Am Vortag des Ligaspiels muss spätestens ab 12:00 Uhr eine Übungsrunde gewährleistet sein.

## **13. Ergebnismeldung**

Der gastgebende Club übergibt den Mannschaften nach dem Turnier eine Ergebnisliste (Ergebnisbekanntgabe). Um eine zeitnahe Erfassung der Spielergebnisse beim BWGV zu ermöglichen, trägt der gastgebende Club **unmittelbar nach der Ergebnisbekanntgabe** das Mannschaftsergebnis auf die Homepage des BWGV ein, lädt die PDF (Teamwertung) auf diese hoch und stellt gleichzeitig die Ergebnisliste ins DGV-Intranet. Bei Serverproblemen meldet dies der austragende Club sofort per E-Mail an die Geschäftsstelle des BWGV.

## **14. Meisterschaft**

Das Siegerteam des „Final-Four“ ist BWGV Mannschaftsmeister 2020 der AK 50 Herren.

Die Gruppensieger der 2. Liga bestreiten am 10.10.2020 das Aufstiegsspiel zur 1. Liga im GC Haghof. Die beiden besten Mannschaften steigen in die erste Liga 2021 auf.

Die Gruppensieger der 3. Liga bestreiten am 10.10.2020 das Aufstiegsspiel zur 2. Liga im GC Grafen Hof. Die sechs besten Mannschaften steigen in die zweite Liga 2021 auf.

Die Gruppensieger der 4. Liga bestreiten am 10.10.2020 das Aufstiegsspiel zur 3. Liga im GC Hohenstaufen. Die sechs besten Mannschaften steigen in die dritte Liga 2021 auf.

**In allen Ligagruppen gibt es 2020 keine Absteiger.**

## **15. Änderungsvorbehalt**

Die Spielleitung hat in begründeten Fällen bis zum ersten Start das Recht, die Ausschreibung zu ändern. Nach dem ersten Start sind Änderungen nur bei Vorliegen außergewöhnlicher Umstände zulässig.

## **16. Meisterschaftsfinale und Aufstiegsspiele**

Das Meisterschaftsfinale Final-Four um den BWGV Ligameister AK 50 Herren bestreiten die Gruppenersten und Gruppenzweiten der 1. Liga Gruppe A und Gruppe B im Lochspielmodus. Das Meisterschaftsfinale findet am 10. und 11. Oktober 2020 im GC Domäne Niederreutin statt.

1. Tag: 18 Löcher Lochspiel-Einzel (Halbfinale), Sieger Gruppe A gegen Zweiten Gruppe B und Sieger Gruppe B gegen Zweiten Gruppe A.

2. Tag: 18 Löcher Lochspiel-Einzel, Verlierer der Halbfinals spielen um den 3. Platz und Sieger der Halbfinals spielen um den 1. Platz. Das Siegerteam dieses Meisterschaftsfinals ist BWGV Mannschaftsmeister 2020 AK 50 Herren.

## **17. Stechen Meisterschaftsfinale und Aufstiegsspiele**

### **Zählspiele:**

Bei gleichen Mannschaftsergebnissen bleibt von den fünf gewerteten Ergebnissen das höchste unberücksichtigt und die Addition der übrigen Ergebnisse wird gewertet. Bei weiterer Gleichheit wird dieses Verfahren fortgesetzt, bis nur noch das beste Ergebnis zählt. Danach entscheidet das Los.

**Lochspiele:**

Je gewonnenem Lochspiel wird 1 Punkt vergeben, bei halbiertem Lochspiel erhalten beide Mannschaften 0,5 Punkte. Endet ein Spiel zwischen zwei Mannschaften punktgleich (d.h. unentschieden), findet ein Stechen durch Spielfortsetzung mit je drei Spielern in drei Lochspielen (Sudden Death) statt. Hierzu benennt der Kapitän der Spielleitung unmittelbar nach Spielschluss je drei in der letzten Runde eingesetzte Spieler seiner Mannschaft und die Spielreihenfolge dieser Spieler. Sieger ist die Mannschaft, die im Stechen zuerst zwei Lochspiele gewonnen hat.

**18. Mannschaftsmeldung Final-Four**

Die vorläufige Mannschaftsmeldung (nach EGA-Stammvorgabe absteigend) muss online über die Homepage des BWGV ([www.bwgv.de](http://www.bwgv.de)) bis spätestens Freitag vor dem Turnier um 12:00 Uhr erfolgen. Die endgültigen Mannschaftsmeldungen für den 1. und 2. Spieltag müssen jeweils 30 Minuten vor dem Start der 1. Partie der Begegnung bei der Spielleitung nach EGA-Stammvorgabe absteigend abgegeben werden, d.h., der Spieler mit der besten EGA-Stammvorgabe startet als Letzter.

Der Austausch von maximal zwei gemeldeten Spielern durch nicht gemeldete Spieler ist bis zum Aufruf der jeweiligen Startzeit der betreffenden Gruppe möglich. Die jeweilige Einwechslung kann direkt von dem einzuwechselnden Spieler gegenüber dem Starter erfolgen. Der Ersatzspieler spielt stets an der Stelle des herausgenommenen Spielers. Ein ausgewechselter Spieler darf in der jeweiligen Runde nicht wieder eingewechselt werden.

Strafe für Verstoß: Disqualifikation des wieder eingewechselten Spielers.