



Startraster 2017

**BWGV - Verbandswettspiele
Jugend**

BWGV-Jugendmannschaftspokal

Gruppenspiele 18-Loch Wettbewerb (Timer Seite 17)

Gruppenspiele 9-Loch Wettbewerb (Timer Seite 25)

Abschläge siehe Ausschreibung

Es wird nach EGA-Stammvorgabe aufsteigend (beste Spieler zuerst) gestartet, jedoch ist es nicht gestattet, dass ein Flight ausschließlich mit Spielern nur eines BWGV-Mitglieds besetzt ist (Ausnahme: kurzfristiger Ausfall des Flightpartners eines anderen BWGV-Mitglieds). Je nach Größe des Teilnehmerfeldes an einem Spieltag kann in 3er- oder 4er-Flights gestartet werden.

BWGV-Jugendmannschaftspokal

Finale 18-Loch Wettbewerb-Netto (Timer Seite 21)

Finale 18-Loch Wettbewerb-Brutto (Timer Seite 21)

Finale 9-Loch Wettbewerb (Timer Seite 29)

Abschläge siehe Ausschreibung

Es wird nach EGA-Stammvorgabe in Vierer-Flights von Tee 1 und Tee 10 gestartet. Die über die Einzelrangliste qualifizierten Spieler eröffnen das Finale. Anschließend starten die qualifizierten 14 Teams.

Startraster: siehe Golf-Timer 2017, Seite 21 u. Seite 29

1./2./3./4. AK 10, Mädchen/Jungen (Zählspiel über 9 Löcher) (Timer Seite 34)

Grundsätzlich muss in max. 3er-Flights nach Geschlechtern getrennt und nach EGA-Stammvorgabe aufsteigend (beste zuerst) gestartet werden. In jedem Flight geht ein Zähler mit. Er darf weder Caddiefunktionen übernehmen noch Belehrung erteilen. Seine Aufgabe ist es, die gespielten Schläge pro Loch und Spieler zu notieren sowie bei Regelfragen behilflich zu sein und auf das Spieltempo zu achten. Es dürfen nicht mehr als zwei Spieler eines Clubs in eine Spielergruppe eingeteilt werden.

Abschläge: Orange oder Grün (maximale Länge: 1600m)

00:00	1 / 2 / 3
00:12	4 / 5 / 6
00:24	7 / u.s.w.
00:36	
00:48	
01:00	
01:12	
01:24	
01:36	
01:48	
02:00	
02:12	
02:24	
02:36	
u.s.w.	

EM AK 10, Mädchen/Jungen (Zählspiel über 18 (2x9) Löcher) (Timer Seite 37)

Am 1. Spieltag muss in max. 3er-Flights nach Geschlechtern getrennt und nach EGA-Stammvorgabe aufsteigend (beste zuerst) gestartet werden. Es dürfen nicht mehr als zwei Spieler eines Clubs in eine Spielergruppe eingeteilt werden.

Am 2. Spieltag wird nach Geschlechtern getrennt und in umgekehrter Ergebnisreihenfolge (beste zuletzt) des 1. Tages und unabhängig der Clubzugehörigkeit gestartet.

In jedem Flight geht ein Zähler mit. Er darf weder Caddiefunktionen übernehmen noch Belehrung erteilen. Seine Aufgabe ist es, die gespielten Schläge pro Loch und Spieler zu notieren sowie bei Regelfragen behilflich zu sein und auf das Spieltempo zu achten.

Abschläge: Orange oder Grün (maximale Länge: 1600m)

00:00	1 / 2 / 3
00:12	4 / 5 / 6
00:24	7 / u.s.w.
00:36	
00:48	
01:00	
01:12	
01:24	
01:36	
01:48	
02:00	
02:12	
02:24	
02:36	
u.s.w.	

1./2./3./4. AK 12, Mädchen/Jungen (Zählspiel über 18 Löcher) (Timer Seite 39)

Grundsätzlich muss in max. 3er-Flights nach Geschlechtern getrennt und nach EGA-Stammvorgabe aufsteigend (beste zuerst) gestartet werden. In jedem Flight geht ein Zähler mit. Er darf weder Caddiefunktionen übernehmen noch Belehrung erteilen. Seine Aufgabe ist es, die gespielten Schläge pro Loch und Spieler zu notieren sowie bei Regelfragen behilflich zu sein und auf das Spieltempo zu achten. Es dürfen nicht mehr als zwei Spieler eines Clubs in eine Spielergruppe eingeteilt werden.

Abschläge: Orange oder Grün (maximale Länge: 3200m)

00:00	1 / 2 / 3
00:12	4 / 5 / 6
00:24	7 / u.s.w.
00:36	
00:48	
01:00	
01:12	
01:24	
01:36	
01:48	
02:00	
02:12	
02:24	
02:36	
u.s.w.	

EM AK 12, Mädchen/Jungen (Zählspiel über 36 (2x18) Löcher) (Timer Seite 42)

Am 1. Spieltag muss in max. 3er-Flights nach Geschlechtern getrennt und nach EGA-Stammvorgabe aufsteigend (beste zuerst) gestartet werden. Es dürfen nicht mehr als zwei Spieler eines Clubs in eine Spielergruppe eingeteilt werden.

Am 2. Spieltag wird nach Geschlechtern getrennt und in umgekehrter Ergebnisreihenfolge (beste zuletzt) des 1. Tages und unabhängig der Clubzugehörigkeit gestartet.

In jedem Flight geht ein Zähler mit. Er darf weder Caddiefunktionen übernehmen noch Belehrung erteilen. Seine Aufgabe ist es, die gespielten Schläge pro Loch und Spieler zu notieren sowie bei Regelfragen behilflich zu sein und auf das Spieltempo zu achten.

Abschläge: Orange oder Grün (maximale Länge: 3200m)

00:00	1 / 2 / 3
00:12	4 / 5 / 6
00:24	7 / u.s.w.
00:36	
00:48	
01:00	
01:12	
01:24	
01:36	
01:48	
02:00	
02:12	
02:24	
02:36	
u.s.w.	

Startreihenfolge + Startintervalle

AK 10 / AK 12

- **Bei 9 Loch Platz**
Start AK 10 dann AK 12 (ev. 20 – 30 Min. Pause zwischen Start AK 10 und AK 12)
- **Bei 18 Loch Platz**
Start AK 12 dann AK 10 (keine Pause zwischen dem Start der AK's)
- **Bei Start von Abschlag 1 + 10**
Start AK 12 von Abschlag 1 und Start AK 10 von Abschlag 10
(Entscheidend ist die Anzahl Spieler und Gesamtspielzeit der AK 10, damit die AK 12 nicht an Abschlag 10 aufläuft). Ansonsten Start wie bei 18 Loch Platz.

1./2. AK 14, Mädchen/Jungen (Zählspiel über 36 Löcher) (Timer Seite 44)

Am 1. Spieltag werden die Flights nach Geschlechtern getrennt und nach EGA-Vorgabe aufsteigend (beste zuerst) im Startraster eingeordnet.

Am 2. Tag wird nach Geschlechtern getrennt und in umgekehrter Ergebnisreihenfolge (beste zuletzt) des 1. Tages gestartet.

Abschläge: Mädchen: Rot / Jungen: Gelb

00:00	1 / 2 / 3
00:12	4 / 5 / 6
00:24	7 / u.s.w.
00:36	
00:48	
01:00	
01:12	
01:24	
01:36	
01:48	
02:00	
02:12	
02:24	
02:36	
u.s.w.	1 = beste Vorgabe (1. Tag) 1 = höchstes Ergebnis (2. Tag)

Zuerst starten die Mädchen dann die Jungen

**Der Startintervall ist abhängig von der vorgegebenen
Gesamtspielzeit bzw. der Spielzeit für das schwierigste
Par 3 Loch! (Startintervall: 10, 11, oder 12 Minuten).**

Beispiel:

Gesamtspielzeit max. 4 Std. = 10 Min. Startintervall

Gesamtspielzeit mehr als 4 Std. = 11 Min. Startintervall

Gesamtspielzeit mehr als 4½ Std. = 12 Min. Startintervall

BWGV-EM AK 14, Mädchen/Jungen (Zählspiel über 36 Löcher) (Timer Seite 46)

Am 1. Spieltag werden die Flights nach Geschlechtern getrennt und nach EGA-Vorgabe aufsteigend (beste zuerst) im Startraster eingeordnet.

Am 2. Spieltag wird nach Geschlechtern getrennt und in umgekehrter Ergebnisreihenfolge (beste zuletzt) von Tee 1 und Tee 10 gestartet.

Abschläge: Mädchen: Rot / Jungen: Gelb

00:00	1 / 2 / 3
00:12	4 / 5 / 6
00:24	7 / u.s.w.
00:36	
00:48	
01:00	
01:12	
01:24	
01:36	
01:48	
02:00	
02:12	
02:24	
02:36	
u.s.w.	

Zuerst starten die Mädchen dann die Jungen

**Der Startintervall ist abhängig von der vorgegebenen
Gesamtspielzeit bzw. der Spielzeit für das schwierigste
Par 3 Loch! (Startintervall: 10, 11, oder 12 Minuten).**

Beispiel:

Gesamtspielzeit max. 4 Std. = 10 Min. Startintervall

Gesamtspielzeit mehr als 4 Std. = 11 Min. Startintervall

Gesamtspielzeit mehr als 4½ Std. = 12 Min. Startintervall

1. und 2. AK 16/18, Mädchen (Zählspiel über 54 Löcher) (Timer Seite 48)

- Am 1. Spieltag werden die Flights nach EGA-Vorgabe aufsteigend (beste zuerst) in der jeweiligen AK zusammengestellt.
 Am 2. Spieltag wird nach Ergebnisreihenfolge (beste zuletzt) in der jeweiligen AK von Tee 1 gestartet.
 Am 3. Spieltag wird nach Ergebnisreihenfolge (beste zuletzt) in der jeweiligen AK von Tee 1 und Tee 10 gestartet.

Abschläge: Blau (Baden Hills G&CC) / Rot (GC Schloss Monrepos)

00:00	1 / 2 / 3
00:12	4 / 5 / 6
00:24	7 / u.s.w.
00:36	
00:48	
01:00	
01:12	
01:24	
01:36	
01:48	
02:00	
02:12	
02:24	
02:36	
u.s.w.	

Der Startintervall ist abhängig von der vorgegebenen Gesamtspielzeit bzw. der Spielzeit für das schwierigste Par 3 Loch! (Startintervall: 10, 11, oder 12 Minuten).

Beispiel:
 Gesamtspielzeit max. 4 Std. = 10 Min. Startintervall
 Gesamtspielzeit mehr als 4 Std. = 11 Min. Startintervall
 Gesamtspielzeit mehr als 4½ Std. = 12 Min. Startintervall

BWGV-EM AK 16/18, Mädchen (Zählspiel über 54 Löcher) (Timer Seite 50)

- Am 1. Spieltag werden die Flights nach EGA-Vorgabe aufsteigend (beste zuerst) in der jeweiligen AK zusammengestellt.
 Am 2. Spieltag wird nach Ergebnisreihenfolge (beste zuletzt) in der jeweiligen AK von Tee 1 gestartet.
 Am 3. Spieltag wird nach Ergebnisreihenfolge (beste zuletzt) in der jeweiligen AK von Tee 1 und Tee 10 gestartet.

Abschläge: Blau

00:00	1 / 2 / 3
00:12	4 / 5 / 6
00:24	7 / u.s.w.
00:36	
00:48	
01:00	
01:12	
01:24	
01:36	
01:48	
02:00	
02:12	
02:24	
02:36	
u.s.w.	

Der Startintervall ist abhängig von der vorgegebenen Gesamtspielzeit bzw. der Spielzeit für das schwierigste Par 3 Loch! (Startintervall: 10, 11, oder 12 Minuten).

Beispiel:

Gesamtspielzeit max. 4 Std. = 10 Min. Startintervall
Gesamtspielzeit mehr als 4 Std. = 11 Min. Startintervall
Gesamtspielzeit mehr als 4½ Std. = 12 Min. Startintervall

1. und 2. AK 16/18, Jungen (Zählspiel über 54 Löcher) (Timer Seite 52)

Am 1. Spieltag werden die Flights nach EGA-Vorgabe aufsteigend (beste zuerst) in der jeweiligen AK zusammengestellt.

Am 2. Spieltag wird nach Ergebnisreihenfolge (beste zuletzt) in der jeweiligen AK von Tee 1 gestartet.

Am 3. Spieltag wird nach Ergebnisreihenfolge (beste zuletzt) in der jeweiligen AK von Tee 1 und Tee 10 gestartet.

•Abschläge: Gelb (GC Mannheim-Viernheim) / Weiss (GC Schloss Liebenstein)

00:00	1 / 2 / 3
00:12	4 / 5 / 6
00:24	7 / u.s.w.
00:36	
00:48	
01:00	
01:12	
01:24	
01:36	
01:48	
02:00	
02:12	
02:24	
02:36	
u.s.w.	

Der Startintervall ist abhängig von der vorgegebenen Gesamtspielzeit bzw. der Spielzeit für das schwierigste Par 3 Loch! (Startintervall: 10, 11, oder 12 Minuten).

Beispiel:

Gesamtspielzeit max. 4 Std. = 10 Min. Startintervall

Gesamtspielzeit mehr als 4 Std. = 11 Min. Startintervall

Gesamtspielzeit mehr als 4½ Std. = 12 Min. Startintervall

BWGV-EM AK 16/18, Jungen (Zählspiel über 54 Löcher) (Timer Seite 54)

Am 1. Spieltag werden die Flights nach EGA-Vorgabe aufsteigend (beste zuerst) in der jeweiligen AK zusammengestellt.

Am 2. Spieltag wird nach Ergebnisreihenfolge (beste zuletzt) in der jeweiligen AK von Tee 1 gestartet.

Am 3. Spieltag wird nach Ergebnisreihenfolge (beste zuletzt) in der jeweiligen AK von Tee 1 und Tee 10 gestartet.

Abschläge: Gelb

00:00	1 / 2 / 3
00:12	4 / 5 / 6
00:24	7 / u.s.w.
00:36	
00:48	
01:00	
01:12	
01:24	
01:36	
01:48	
02:00	
02:12	
02:24	
02:36	
u.s.w.	

Der Startintervall ist abhängig von der vorgegebenen Gesamtspielzeit bzw. der Spielzeit für das schwierigste Par 3 Loch! (Startintervall: 10, 11, oder 12 Minuten).

Beispiel:

Gesamtspielzeit max. 4 Std. = 10 Min. Startintervall

Gesamtspielzeit mehr als 4 Std. = 11 Min. Startintervall

Gesamtspielzeit mehr als 4½ Std. = 12 Min. Startintervall

DMM 2017

AK 14/16/18 Mädchen (LGV-Gruppenliga)

(Timer Seite 56)

Zählspiel über 36 Löcher, davon am 1. Tag Vierer über 18 Löcher, am 2. Tag Einzel über 18 Löcher, vorgabenwirksam. Am ersten Tag (Vierer) wird nach (EGA-Vorgaben der Mannschaftsmeldung) gestartet. Es spielen Platz 1&2, 3&4, 5&6 usw. zusammen. Bei ungeraden Zahlen findet ein rotierendes System statt. Am zweiten Tag (Einzel) wird nach EGA-Spielvorgabe, absteigend, gestartet. Es dürfen nicht mehr als zwei Spieler eines Clubs in eine Spielergruppe eingeteilt werden.

6 od. mehr Mannschaften (1. Tag)	
Start	TEE 1 - Vierer
00:00	Platz 1 / Platz 2
00:10	Platz 3 / Platz 4
00:20	Platz 5 / Platz 6
00:30	usw.
00:40	Platz 1 / Platz 2
00:50	Platz 3 / Platz 4
01:00	Platz 5 / Platz 6
01:10	usw.

6 od. mehr Mannschaften (2. Tag)	
Start	TEE 1 - Einzel
00:00	EGA1/EGA2/EGA3
00:12	EGA4/EGA5/EGA6
00:24	EGA7/EGA8/EGA9
00:36	usw.

Es wird von den Abschlägen für Damen gespielt, die einem Course-Rating-Wert von 72,0 am nächsten sind!

DMM 2017

AK 14/16/18 Jungen (LGV-Gruppenliga)

(Timer Seite 58)

Zählspiel über 36 Löcher, davon am 1. Tag Vierer über 18 Löcher, am 2. Tag Einzel über 18 Löcher, vorgabenwirksam. Am ersten Tag (Vierer) wird nach (EGA-Vorgaben der Mannschaftsmeldung) gestartet. Es spielen Platz 1&2, 3&4, 5&6 usw. zusammen. Bei ungeraden Zahlen findet ein rotierendes System statt. Am zweiten Tag (Einzel) wird nach EGA-Spielvorgabe, absteigend, gestartet. Es dürfen nicht mehr als zwei Spieler eines Clubs in eine Spielergruppe eingeteilt werden.

6 od. mehr Mannschaften (1. Tag)	
Start	TEE 1 - Vierer
00:00	Platz 1 / Platz 2
00:10	Platz 3 / Platz 4
00:20	Platz 5 / Platz 6
00:30	usw.
00:40	Platz 1 / Platz 2
00:50	Platz 3 / Platz 4
01:00	Platz 5 / Platz 6
01:10	usw.

6 od. mehr Mannschaften (2. Tag)	
Start	TEE 1 - Einzel
00:00	EGA1/EGA2/EGA3
00:12	EGA4/EGA5/EGA6
00:24	EGA7/EGA8/EGA9
00:36	usw.

Es wird von den Abschlägen für Herren gespielt, die einem Course-Rating-Wert von 72,0 am nächsten sind!



Startraster 2017

**BWGV - Verbandswettspiele
(ohne Jugend)**

DGL 2017

Damen / Herren LGV Gruppenliga

Mannschaften: Damen 6 Spielerinnen (24/30) / Herren 8 Spieler (32/40)
(Timer Seite 60 und 63)

4 Mannschaften (Damen / Herren)		
Start	TEE 1	
00:00	A1/B1/C1	A1/B1
00:10	D1/A2/B2	C1/D1/A2
00:20	C2/D2/A3	B2/C2/D2
00:30	B3/C3/D3	A3/B3/C3
00:40	A4/B4/C4	D3/A4/B4
00:50	D4/A5/B5	C4/D4/A5
01:00	C5/D5/A6	B5/C5/D5
01:10	B6/C6/D6	A6/B6/C6
01:20		D6/A7/B7
01:30		C7/D7/A8
01:40		B8/C8/D8

Der Startintervall ist abhängig von der vorgegebenen
Gesamtspielzeit bzw. der Spielzeit für das schwierigste
Par 3 Loch! (Startintervall: 10, 11, oder 12 Minuten).

Beispiel:

Gesamtspielzeit max. 4 Std. = 10 Min. Startintervall
Gesamtspielzeit mehr als 4 Std. = 11 Min. Startintervall
Gesamtspielzeit mehr als 4½ Std. = 12 Min. Startintervall

5 Mannschaften (Damen / Herren)		
Start	TEE 1	
00:00	A1/B1/C1	A1/B1
00:10	D1/E1/A2	C1/D1
00:20	B2/C2/D2	E1/A2/B2
00:30	E2/A3/B3	C2/D2/E2
00:40	C3/D3/E3	A3/B3/C3
00:50	A4/B5/C4	D3/E3/A4
01:00	D4/E4/A5	B4/C4/D4
01:10	B5/C5/D5	E4/A5/B5
01:20	E5/A6/B6	C5/D5/E5
01:30	C6/D6/E6	A6/B6/C6
01:40		D6/E6/A7
01:50		B7/C7/D7
02:00		E7/A8/B8
02:10		C8/D8/E8

Abschlüge: Damen rot und Herren gelb!

Starteinteilung am ersten Spieltag

**Beispiel: DGL Herren LGV Gruppenliga Gruppe
1**

A = GC Heddesheim Gut Neuzenhof II

B = GC golfyouup

C = Baden G&CC

D = GC Bruchsal

E = GC Sinsheim Buchenauerhof

Ab dem zweiten Spieltag nach Ranglistenstand

DGL 2017

Damen / Herren LGV Gruppenliga (Finale)

Mannschaften: Damen 6 Spielerinnen (48) / Herren 8 Spieler (96)
(Timer Seite 60 und 63)

8 Mannschaften (Damen)	
Start	TEE 1
00:00	A1/B1/C1
00:10	D1/ E1/F1
00:20	G1/H1/A2
00:30	B2/C2/D2
00:40	E2/F2/G2
00:50	H2/A3/B3
01:00	C3/D3/E3
01:10	F3/G3/H3
01:20	A4/B4/C4
01:30	D4/E4/F4
01:40	u.s.w.

12 Mannschaften (Herren)	
Start	TEE 1
00:00	A1/B1/C1
00:10	D1/ E1/F1
00:20	G1/H1/A2
00:30	B2/C2/D2
00:40	E2/F2/G2
00:50	H2/A3/B3
01:00	C3/D3/E3
01:10	F3/G3/H3
01:20	A4/B4/C4
01:30	D4/E4/F4
01:40	u.s.w.

Der Startintervall ist abhängig von der vorgegebenen
Gesamtspielzeit bzw. der Spielzeit für das schwierigste
Par 3 Loch! (Startintervall: 10, 11, oder 12 Minuten).

Abschläge: Damen rot und Herren gelb!

Beispiel:

Gesamtspielzeit max. 4 Std. = 10 Min. Startintervall
Gesamtspielzeit mehr als 4 Std. = 11 Min. Startintervall
Gesamtspielzeit mehr als 4½ Std. = 12 Min. Startintervall

DMM 2017

AK 50 Region Baden-Württemberg

Mannschaften: Herren 6 Spieler (72)

(Timer Seite 66)

12 Mannschaften Herren (1. Tag)	
Start	TEE 1 - Vierer
00:00	A1+A2 / B1+B2
00:10	C1+C2 / D1+D2
00:20	E1+E2 / F1+F2
00:30	G1+G2 / H1+H2
00:40	J1+J2 / I1+I2
00:50	K1+K2 / L1+L2
01:00	A3+A4 / B3+B4
01:10	C3+C4 / D3+D4
01:20	E3+E4 / F3+F4
01:30	G3+G4 / H3+H4
01:40	J3+J4 / I3+I4
01:50	usw.

12 Mannschaften Herren (2. Tag)	
Start	TEE 1 - Einzel
00:00	A1 / B1 / C1
00:10	D1 / E1 / F1
00:20	G1 / H1 / J1
00:30	I1 / K1 / L1
00:40	A2 / B2 / C2
00:50	D2 / E2 / F2
01:00	G2 / H2 / J2
01:10	I2 / K2 / L2
01:20	A3 / B3 / C3
01:30	D3 / E3 / F3
01:40	G3 / H3 / J3
01:50	I3 / K3 / L3
02:00	usw.

Der Startintervall ist abhängig von der vorgegebenen Gesamtspielzeit bzw. der Spielzeit für das schwierigste Par 3 Loch! (Startintervall: 10, 11, oder 12 Minuten).

Beispiel:

Gesamtspielzeit max. 4 Std. = 10 Min. Startintervall

Gesamtspielzeit mehr als 4 Std. = 11 Min. Startintervall

Gesamtspielzeit mehr als 4½ Std. = 12 Min. Startintervall

Abschläge: Herren gelb

RL AK 30 / 50 / 65 Damen/Herren (Timer Seite 68)

Grundsätzlich wird in max. 3er-Flights nach EGA -Vorgabe gestartet werden.
 Startraster für AK 30 + Startraster für AK 50/65 jeweils Damen und Herren gemischt.
 Am 1. Tag ist jeweils nur ein Spieler/-in eines Clubs in einem Flight eingeteilt.
 Am 2. Tag wird nach Ergebnis in umgekehrter Reihenfolge gestartet.
 Abschläge: Damen: Rot / Herren: Gelb

Start	TEE 1	Tee 10
00:00	1 / 2 / 3	1 / 2 / 3
00:10	4 / 5 / 6	4 / 5 / 6
00:20	7 / u.s.w.	7 / u.s.w.
00:30		
00:40		
00:50		
01:00		
01:10		
01:20		
01:30		
01:40		
01:50		
	1 = beste Vorgabe (1. Tag) 1 = höchstes Ergebnis (2. Tag)	1 = beste Vorgabe (1. Tag) 1 = höchstes Ergebnis (2. Tag)

AK 30 spielt am 1. Tag von Abschlag 1
 AK 50/65 spielt am 1.Tag von Abschlag 10
 Am 2. Tag werden die Abschläge gewechselt.

Der Startintervall ist abhängig von der vorgegebenen
 Gesamtspielzeit bzw. der Spielzeit für das schwierigste
 Par 3 Loch! (Startintervall: 10, 11, oder 12 Minuten).

Beispiel:
 Gesamtspielzeit max. 4 Std. = 10 Min. Startintervall
 Gesamtspielzeit mehr als 4 Std. = 11 Min. Startintervall
 Gesamtspielzeit mehr als 4½ Std. = 12 Min. Startintervall

Achtung!
 Bei ungerader Teilnehmerzahl kann in der Startliste
 eine gemischte Spielergruppe AK 35/50/65 eingeteilt
 werden!

BWGV EM AK 30 Damen/Herren & AK offen Damen/Herren (Timer Seite 70)

Grundsätzlich muss in max. 3er-Flights nach EGA-Vorgabe Damen und Herren gemischt gestartet werden.

Am 1. Tag ist jeweils nur ein Spieler/-in eines Clubs in einem Flight eingeteilt.

Am 2. Tag wird in gleichen Flights wie am ersten Tag, in umgekehrter Reihenfolge gestartet.

Am 3. Tag (Finale) wird nach Ergebnis, Damen und Herren getrennt, in umgekehrter Reihenfolge gestartet.

Abschläge: Damen: Rot / Herren: Gelb

Start	TEE 1
00:00	1 / 2 / 3
00:10	4 / 5 / 6
00:20	7 / u.s.w.
00:30	
00:40	
00:50	
01:00	
01:10	
01:20	
01:30	
01:40	
01:50	
u.s.w.	
1 = beste Vorgabe (1. Tag)	
1 = bestes Ergebnis (2. Tag)	
1 = höchstes Ergebnis (3. Tag)	
Damen & Herren getrennt!	

Der Startintervall ist abhängig von der vorgegebenen Gesamtspielzeit bzw. der Spielzeit für das schwierigste Par 3 Loch! (Startintervall: 10, 11, oder 12 Minuten).

Beispiel:

Gesamtspielzeit max. 4 Std. = 10 Min. Startintervall

Gesamtspielzeit mehr als 4 Std. = 11 Min. Startintervall

Gesamtspielzeit mehr als 4½ Std. = 12 Min. Startintervall

Achtung!

Bei ungerader Teilnehmerzahl kann am 3. Tag eine gemischte Spielergruppe eingeteilt werden!

BWGV EM AK 50/65 Damen/Herren

Timer Seite 72

Grundsätzlich muss in max. 3er-Flights nach EGA-Vorgabe Damen und Herren gemischt gestartet werden.

Am 1. Tag ist jeweils nur ein Spieler/-in eines Clubs in einem Flight eingeteilt.

Am 2. Tag wird in gleichen Flights wie am ersten Tag, in umgekehrter Reihenfolge gestartet.

Am 3. Tag (Finale) wird nach Ergebnis, Damen und Herren getrennt, in umgekehrter Reihenfolge gestartet.

Abschläge: Damen: Rot / Herren: Gelb

Start	TEE 1
00:00	1 / 2 / 3
00:10	4 / 5 / 6
00:20	7 / u.s.w.
00:30	
00:40	
00:50	
01:00	
01:10	
01:20	
01:30	
01:40	
01:50	
u.s.w. 1 = beste Vorgabe (1. Tag) 1 = bestes Ergebnis (2. Tag) 1 = höchstes Ergebnis (3. Tag) Damen & Herren getrennt!	

Der Startintervall ist abhängig von der vorgegebenen Gesamtspielzeit bzw. der Spielzeit für das schwierigste Par 3 Loch! (Startintervall: 10, 11, oder 12 Minuten).

Beispiel:

Gesamtspielzeit max. 4 Std. = 10 Min. Startintervall

Gesamtspielzeit mehr als 4 Std. = 11 Min. Startintervall

Gesamtspielzeit mehr als 4½ Std. = 12 Min. Startintervall

Achtung!

Bei ungerader Teilnehmerzahl kann am 3. Tag eine gemischte Spielergruppe eingeteilt werden!

BWGV MM Damen (1. – 4. Liga)

Timer Seite 74

1. Tag (Zählspiel (Vierer + Einzel))

Abschläge: Rot

Die Vierer starten nach folgendem Raster:		Die Einzel starten nach folgendem Raster:	
Tee 1:		Tee 1:	
00:10	A1A2 / B1B2	00:00	A5 / B5
00:20	C1C2 / D1D2	01:30	C5 / D5 / E5
00:30	E1E2 / F1F2	01:42	F5 / G5 / H5
00:40	G1G2 / H1H2	01:54	A6 / B6 / C6
00:50	A3A4 / B3B4	02:06	D6 / E6 / F6
01:00	C3C4 / D3D4	02:18	G6 / H6 / A7
01:10	E3E4 / F3F4	02:30	B7 / C7 / D7
01:20	G3G4 / H3H4	02:42	E7 / F7 / G7
		02:54	H7 / A8 / B8
		03:06	C8 / D8 / E8
		03:18	F8 / G8 / H8

Mannschaftszuteilung A – H (siehe Ausschreibung)

BWGV MM

Damen (1. – 4. Liga)

- **Start Lochwettspiele 2. Tag:**
- **1. Liga:**
 - **Abstiegsspiel 5 gegen 8 Start von Tee 1**
Abstiegsspiel 6 gegen 7 Start von Tee 10
 - **Spiel um Platz 1 Start von Tee 1**
Spiel um Platz 3 Start von Tee 10
- **2. – 4. Liga:**
 - **Abstiegsspiel 5 gegen 8 Start von Tee 1**
Abstiegsspiel 6 gegen 7 Start von Tee 10
 - **Aufstiegsspiel 1 gegen 4 Start von Tee1**
Aufstiegsspiel 2 gegen 3 Start von Tee 10
- **Hinweis für Startintervalle:**
 - **Lochspiel Vierer: 9 Minuten**
Lochspiel Einzel: 9 Minuten
- **Es starten zuerst die Einzel und dann die Vierer.**

BWGV MM Damen (Qualifikation)

Timer Seite 78

Mannschaften: 4 á 6 Spielerinnen (24)

Abschläge: Rot

Start	Tee: 1
00:00 Uhr	A1 / B1 / C1
00:10 Uhr	D1 / A2 / B2
00:20 Uhr	C2 / D2 / A3
00:30 Uhr	B3 / C3 / D3
00:40 Uhr	A4 / B4 / C4
00:50 Uhr	D4 / A5 / B5
01:00 Uhr	C5 / D5 / A6
01:10 Uhr	B6 / C6 / D6

Mannschaftszuteilung A – D
(siehe Ausschreibung)

Der Startintervall ist abhängig von der vorgegebenen
Gesamtspielzeit bzw. der Spielzeit für das schwierigste
Par 3 Loch! (Startintervall: 10, 11, oder 12 Minuten).

Beispiel:

Gesamtspielzeit max. 4 Std. = 10 Min. Startintervall

Gesamtspielzeit mehr als 4 Std. = 11 Min. Startintervall

Gesamtspielzeit mehr als 4½ Std. = 12 Min. Startintervall

BWGV MM Herren (1. – 6. Liga)

Timer Seite 81

1. Tag (Zählspiel (Vierer + Einzel))

Abschläge 1. Liga: Weiß / Abschläge 2. – 6. Liga: Gelb

Die Vierer starten nach folgendem Raster:		Die Einzel starten nach folgendem Raster:	
Tee 1:		Tee 1:	
00:10	A1A2 / B1B2	00:00	A7 / B7
00:20	C1C2 / D1D2	02:10	C7 / D7 / E7
00:30	E1E2 / F1F2	02:22	F7 / G7 / H7
00:40	G1G2 / H1H2	02:34	A8 / B8 / C8
00:50	A3A4 / B3B4	02:46	D8 / E8 / F8
01:00	C3C4 / D3D4	02:58	G8 / H8 / A9
01:10	E3E4 / F3F4	03:10	B9 / C9 / D9
01:20	G3G4 / H3H4	03:22	E9 / F9 / G9
01:30	A5A6 / B5B6	03:34	H9 / A10 / B10
01:40	C5C6 / D5D6	03:46	C10 / D10 / E10
01:50	E5E6 / F5F6	03:58	F10 / G10 / H10
02:00	G5G6 / H5H6		

Mannschaftszuteilung A – H (siehe Ausschreibung)

BWGV MM

Herren (1. – 6. Liga)

- **Start Lochwettspiele 2. Tag:**
- **1. Liga:**
- **Abstiegsspiel 5 gegen 8 Start von Tee 1**
Abstiegsspiel 6 gegen 7 Start von Tee 10
- **Spiel um Platz 1 Start von Tee 1**
Spiel um Platz 3 Start von Tee 10
- **2. – 4. Liga:**
- **Abstiegsspiel 5 gegen 8 Start von Tee 1**
Abstiegsspiel 6 gegen 7 Start von Tee 10
- **Aufstiegsspiel 1 gegen 4 Start von Tee1**
Aufstiegsspiel 2 gegen 3 Start von Tee 10
- **Hinweis für Startintervalle:**
- **Lochspiel Vierer: 9 Minuten**
Lochspiel Einzel: 9 Minuten
- **Es starten zuerst die Einzel und dann die Vierer.**

BWGV MM Herren (Qualifikation)

Timer Seite 85

Mannschaften: 9 á 8 Spieler (72)

Abschläge: Rot

Start	Tee: 1	Tee 1 und Tee 10	
00:00 Uhr	A1 / B1/ C1	A1 / B1/ C1	D1 / E1 / F1
00:10 Uhr	D1 / E1 / F1	G1 / H1 / I1	A2 / B2/ C2
00:20 Uhr	G1 / H1 / I1	D2 / E2 / F2	G2 / H2 / I2
00:30 Uhr	A2 / B2/ C2	A3 / B3 / C3	D3 / E3 / F3
00:40 Uhr	D2 / E2 / F2	G3 / H3 / I3	A4 / B4 / C4
00:50 Uhr	G2 / H2 / I2	D4 / E4 / F4	G4 / H4 / I4
01:00 Uhr	A3 / B3/ C3	A5 / B5 / C5	D5 / E5 / F5
01:10 Uhr	D3 / E3 / F3	G5 / H5 / I5	A6 / B6 / C6
01:20 Uhr	G3 / H3 / I3	D6 / E6 / F6	G6 / H6 / I6
01:30 Uhr	usw. bis	A7 / B7 / C7	D7 / E8 / F8
01:40 Uhr	*	G7 / H7 / I7	A8 / B8 / C8
01:50 Uhr	*	D8 / E8 / F8	G8 / H8 / I8
02:00 Uhr	*		
02:10 Uhr	*		
???	Letzte Spielergruppe		

Mannschaftszuteilung A – I
(siehe Ausschreibung)

Der Startintervall ist abhängig von der vorgegebenen Gesamtspielzeit bzw. der Spielzeit für das schwierigste Par 3 Loch! (Startintervall: 10, 11, oder 12 Minuten).

Beispiel:
 Gesamtspielzeit max. 4 Std. = 10 Min. Startintervall
 Gesamtspielzeit mehr als 4 Std. = 11 Min. Startintervall
 Gesamtspielzeit mehr als 4½ Std. = 12 Min. Startintervall

Startraster BWGV Ligen AK 30 / AK 50

Timer Seite 88 und 96

(5er Gruppen)

Abschläge: Damen Rot / Herren Gelb

AK 30 + AK 50 (Damen und Herren)	
Start	Tee 1
00:00 Uhr	A1 / B1 / C1
00:10 Uhr	D1 / E1 / A2
00:20 Uhr	B2 / C2 / D2
00:30 Uhr	E2 / A3 / B3
00:40 Uhr	C3 / D3 / E3
00:50 Uhr	A4 / B4 / C4
01:00 Uhr	D4 / E4 / A5
01:10 Uhr	B5 / C5 / D5
01:20 Uhr	E5 / A6 / B6
01:30 Uhr	C6 / D6 / E6

Der Startintervall ist abhängig von der vorgegebenen
Gesamtspielzeit bzw. der Spielzeit für das schwierigste
Par 3 Loch! (Startintervall: 10, 11, oder 12 Minuten).

Beispiel:

Gesamtspielzeit max. 4 Std. = 10 Min. Startintervall
Gesamtspielzeit mehr als 4 Std. = 11 Min. Startintervall
Gesamtspielzeit mehr als 4½ Std. = 12 Min. Startintervall

Startraster BWGV Ligen AK 30- 65 Damen + Herren (4er Gruppen)

AK 30-50 Damen + Herren / AK 65 Herren	
Start	Tee 1
00:00 Uhr	A1 / B1 / C1
00:10 Uhr	D1 / A2 / B2
00:20 Uhr	C2 / D2 / A3
00:30 Uhr	B3 / C3 / D3
00:40 Uhr	A4 / B4 / C4
00:50 Uhr	D4 / A5 / B5
01:00 Uhr	C5 / D5 / A6
01:10 Uhr	B6 / C6 / D6

Der Startintervall ist abhängig von der vorgegebenen
Gesamtspielzeit bzw. der Spielzeit für das schwierigste
Par 3 Loch! (Startintervall: 10, 11, oder 12 Minuten).

AK 65 (Damen)	
Start	Tee 1
00:00 Uhr	A1 / B1
00:10 Uhr	C1 / D1
00:20 Uhr	A2 / B2 / C2
00:30 Uhr	D2 / A3 / B3
00:40 Uhr	C3 / D3 / A4
00:50 Uhr	B4 / C4 / D4

Beispiel:

Gesamtspielzeit max. 4 Std. = 10 Min. Startintervall
Gesamtspielzeit mehr als 4 Std. = 11 Min. Startintervall
Gesamtspielzeit mehr als 4½ Std. = 12 Min. Startintervall

Startraster BWGV Ligen AK 65 Herren
Timer Seite 109
(5er Gruppen mit 5 – 6 Mannschaften in einer Gruppe)
Abschläge: Gelb

AK 65 (Herren) 5 Mannschaften	
Start	Tee 1
00:00 Uhr	A1 / B1 / C1
00:10 Uhr	D1 / E1 / F1
00:20 Uhr	A2 / B2 / C2
00:30 Uhr	D2 / E2 / F2
00:40 Uhr	A3 / B3 / C3
00:50 Uhr	D3 / E3 / F3 u.s.w.

AK 65 (Herren) 6 Mannschaften	
Start	Tee 1
00:00 Uhr	A1 / B1 / C1
00:10 Uhr	D1 / E1 / F1
00:20 Uhr	G1 / A2 / B2
00:30 Uhr	C2 / D2 / E2
00:40 Uhr	F2 / G2 / A3
00:50 Uhr	B3 / C3 / D3 u.s.w.

Der Startintervall ist abhängig von der vorgegebenen
Gesamtspielzeit bzw. der Spielzeit für das schwierigste
Par 3 Loch! (Startintervall: 10, 11, oder 12 Minuten).

Beispiel:
Gesamtspielzeit max. 4 Std. = 10 Min. Startintervall
Gesamtspielzeit mehr als 4 Std. = 11 Min. Startintervall
Gesamtspielzeit mehr als 4½ Std. = 12 Min. Startintervall