

Stationsbeschreibungen VR-Talentiade

Gültig ausschließlich für das Finale 2009: Stand: 23.09.2009

1. Station: Spiel über 6 Loch

- Gelände: Golfplatz (Kurzplatz; max.200m lang)
Abschläge: Jungen und Mädchen **rot**
- Durchführung: Golfspiel in 4-er Flights über 6 Loch mit Zähler
- Wertung: Netto-Ergebnis entsprechend der beigefügten Tabelle, Handicap wird auf 6 Loch runtergerechnet (*Beispiel: Hcp. 54 → +18 Punkte; Hcp.18 → +6 Punkte*)
- Material: Scorekarten, Umrechnungstabellen
- Zeit: ca. 1,5 h

2. Station: Nearest to the pin

- Gelände: verkürztes Loch ohne Hindernisse → 30 m Entfernung zum Grün
- Durchführung: 3 Versuche
- Wertung: gemessen wird die Entfernung des besten Balls zur Fahne
- Material: Maßband

3. Station: Speedgolf

- Gelände: Golfplatz → Loch mit max. 120 m Länge
- Durchführung: der Ball muss so schnell wie möglich ins Loch gespielt werden, gespielt wird mit max. 3 Schlägern nach Wahl
- Wertung: gemessen wird die benötigte Zeit, die benötigte Schlagzahl bleibt unberücksichtigt
- Wird ein Ball ins Aus geschlagen, muss von der gleichen Stelle ein neuer Ball ins Spiel gebracht werden, während die Zeit weiter läuft
- Material: Stoppuhr

4. Station: Longest Drive: Einbeingolf mit Eisen7

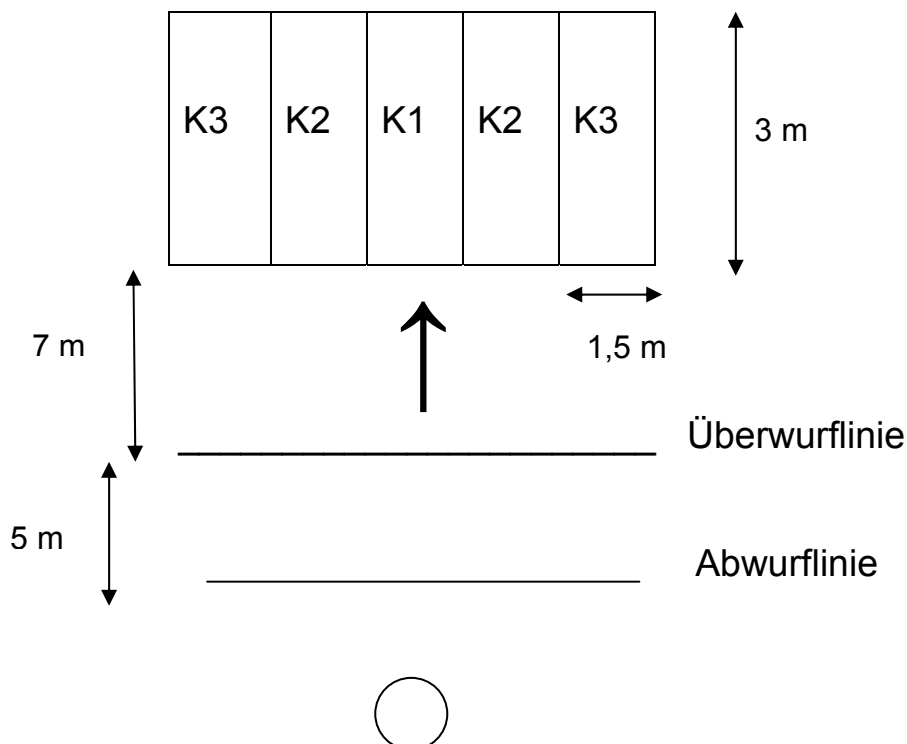
- Gelände: Range
- Aufbau: Korridor (30m breit) → gleicher Korridor wie Weitwurf
- Durchführung: Longest Drive auf einem Bein in einen Korridor; 3 Versuche
- Wertung: der Längste der 3 Versuche wird gewertet. Es wird an der Stelle gemessen, an der Ball zum Liegen kommt.
- Material: Kegel zur Kennzeichnung des Korridors, Maßband 50m

5. Station: Ballweitwurf

- Gelände: Range
- Aufbau: Korridor (30m breit, min. 50m lang) → gleicher Korridor wie Longest Drive, Abwurflinie, Markierungen alle 5 m
- Durchführung: je 3 Versuche mit der Hand nach Wahl, es darf nicht übertreten werden
- Wertung: gewertet werden die addierten Weiten aus allen 3 Würfungen, übertretene Würfe werden mit 0 Punkten gewertet. Es wird an der Stelle gemessen, an der Ball zum Liegen kommt.
- Material: min. 12 Tennisbälle, Maßband 50m, Kegel für Randbegrenzung, Sprühfarbe

6. Station: Ballzielwurf

- Gelände: Pitching-Grün o.ä.
- Aufbau: 5 Korridore (s. Skizze) 3m lang und 1,5m breit, in 7m Entfernung zu den Korridoren eine Linie die überworfen werden muss, Abwurflinie 12m von Korridoren entfernt
- Durchführung: Würfe mit unterschiedlichen Bällen (Tennisball, Golfball), die Abwurflinie darf nicht übertreten werden
 - Bogenlampe carry (3 Versuche mit Golfball, 3 Versuche mit Tennisball)
 - Rollen (3 Versuche mit Golfball, 3 Versuche mit Tennisball)
- Wertung: Ball kommt in K1 zum Liegen → 3 Punkte, K2 → 2 Punkte, K3 → 1 Punkt
- Material: Tennisbälle, Golfbälle, Kegel zur Kennzeichnung der Korridore an den Ecken, alternativ Sprühfarbe oder Paketschnur mit Tees befestigen o.ä.
- Skizze:



7. Station: Linienlauf mit geschlossenen Augen

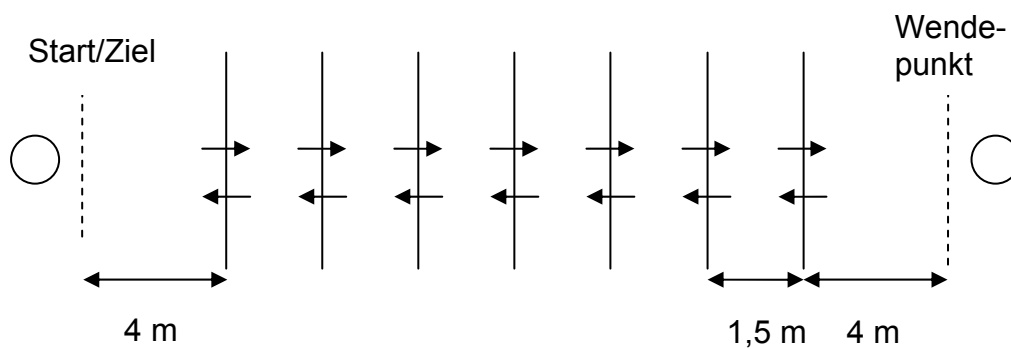
- Gelände: Range, möglichst eben
- Aufbau: 15m lange Linie aufsprühen, Startpunkt markieren, am Ende der Linie T-Linie ziehen
- Durchführung: mit geschlossenen Augen auf einer 15 Meter langen Linie laufen
- Wertung: gemessen wird die Entfernung von der Linie, sobald der Spieler die T-Linie überquert hat
- Material: Augenbinde, Markierung für die T-Linie
- Zeit: ca. 2 Minuten

- Skizze:



8a. Station: Laufen und Springen über Stöcke

- Gelände: Range/Pichting-Grün, möglichst eben
- Aufbau: Koordinationsleiter mit 7 Stäben/Schlägern/Bändern/Linien, eine Start-/Ziellinie, eine Wendelinie, Abstände siehe Skizze
- Durchführung: Koordinationsleiter mit Stäben durchlaufen: 2 Schritte pro Feld; pro Fehler (mehr oder weniger als 2 Schritte) 2 Strafsekunden
- Wertung: gemessen wird die benötigte Zeit
- Material: Holzstangen, o.ä. (siehe Aufbau), Stoppuhr
- Skizze:



9. Station: Balancieren auf der Halbkugel

- Gelände: möglichst eben, fester Untergrund (kein Gras)
- Durchführung: Gleichgewicht halten; max. 60s; 3 Versuche bei jedem wird die Zeit gemessen; ohne Schuhe, zum Aufsteigen abstützen an Partner, Teilnehmer gibt das Kommando zur Zeitnahme
- Wertung: gewertet wird die Summe der Zeiten aus allen 3 Versuchen
- Material: Kreisel
- Zeit: max. 4 Minuten

10.-12. Station: Putten

- Gelände: Putting-Grün, möglichst gerader Putt
- Aufbau: 5m Putt, 5 Korridore um das Loch (s. Skizze)
- Durchführung:
 - Putten mit offenen Augen auf der starken Seite, 3 Putts
 - Putten mit offenen Augen auf der schwachen Seite, 3 Putts
 - Putten mit geschlossenen Augen auf der starken Seite, 3 Putts
- Wertung: gewertet werden die in Summe erzielten Punkte: K1 → 1 Punkt, K2 → 2 Punkte, Lochkorridor → 3 Punkte, gelochter Putt → 5 Punkte
- Material: Links- bzw. Rechtshandputter, Maßband, Augenbinde
- Skizze:

